

## DAFTAR ISI

|  |          |
|--|----------|
| HALAMAN JUDUL .....  | 1        |
| HALAMAN PENGESAHAN .....                                     | ii       |
| HALAMAN PERSEMBAHAN .....                                    | iv       |
| KATA PENGANTAR.....  | v        |
| DAFTAR ISI .....   | vii      |
| DAFTAR TABEL .....   | x        |
| DAFTAR GAMBAR.....   | xii      |
| DAFTAR SINGKATAN.....  | xiv      |
| INTISARI.....  | xv       |
| <i>ABSTRACT</i> .....  | xvi      |
| <b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>                                | <b>1</b> |
| 1.1. Latar Belakang .....                                    | 1        |
| 1.2. Rumusan Masalah .....                                   | 2        |
| 1.3. Batasan Tugas Akhir .....                               | 2        |
| 1.4. Tujuan Tugas Akhir .....                                | 3        |
| 1.5. Manfaat Tugas Akhir .....                               | 3        |
| 1.6. Sistematika Penulisan.....                              | 3        |
| <b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI.....</b>          | <b>5</b> |
| 2.1. Tinjauan Pustaka .....                                  | 5        |
| 2.2. Dasar Teori.....  | 9        |
| 2.2.1 <i>Signage</i> .....                                   | 9        |
| 2.2.2 <i>Display</i> Informasi Kampus.....                   | 9        |
| 2.2.3 <i>Eye Tracking</i> .....                              | 10       |
| 2.2.4 Kalibrasi .....  | 14       |
| 2.2.5 Gerakan Mata .....                                     | 15       |
| 2.2.6 <i>Filter Moving Average</i> .....                     | 16       |
| 2.2.7 Pearson's Product Moment Correlation Coefficient ..... | 16       |
| 2.2.8 Metode <i>Waterfall</i> .....                          | 17       |
| 2.2.9 Penjelasan Konsep Pembagian Tugas .....                | 20       |
| 2.2.10 <i>User Centered Design</i> .....                     | 21       |
| 2.2.11 <i>The Element of User Experience</i> .....           | 22       |

|         |  |     |
|---------|--|-----|
| 2.2.12  | Penyortiran Kartu ( <i>Card Sorting</i> ).....                             | 24  |
| 2.2.13  | Teknologi yang digunakan .....   | 24  |
| 2.2.14  | Metode Pengujian Antarmuka .....   | 27  |
| 2.2.15  | Metode Pengujian <i>Black Box</i> .....                                    | 30  |
| 2.3.    | Analisis Perbandingan Metode .....   | 31  |
| 2.3.1   | Metode Pengembangan Sistem.....  | 32  |
| 2.3.2   | Metode Pengembangan Antarmuka .....  | 32  |
| 2.3.3   | Interaksi <i>Digital Signage</i> .....                                     | 33  |
| 2.3.4   | Gerakan Mata .....   | 34  |
| 2.3.5   | Metode Seleksi Objek.....  | 34  |
| 2.3.6   | Pengujian .....  | 35  |
| BAB III | METODE TUGAS AKHIR.....  | 37  |
| 3.1.    | Alat dan Bahan Tugas Akhir.....  | 37  |
| 3.1.1   | Alat Tugas Akhir .....   | 37  |
| 3.1.2   | Bahan Tugas Akhir.....   | 37  |
| 3.2.    | Alur Tugas Akhir .....   | 38  |
| 3.3.    | Pembagian Tugas .....  | 39  |
| 3.3.1   | <i>Gantt-chart</i> .....   | 40  |
| 3.4.    | Tahapan Penelitian .....   | 44  |
| 3.4.1   | <i>Requirement</i> .....   | 44  |
| 3.4.2   | <i>Design</i> .....  | 46  |
| 3.4.3   | <i>Implementation</i> .....  | 75  |
| 3.4.4   | <i>Testing</i> .....   | 80  |
| 3.4.5   | <i>Maintenance</i> .....   | 96  |
| BAB IV  | HASIL DAN PEMBAHASAN PENGEMBANGAN <i>BACK END</i> .....                    | 97  |
| 4.1.    | Implementasi Kode .....  | 97  |
| 4.1.1   | <i>Dashboard Administrator</i> .....                                       | 97  |
| 4.1.2   | Tampilan <i>End-User</i> .....   | 117 |
| 4.2.    | Hasil Pengujian <i>Black Box</i> .....                                     | 121 |
| 4.2.1   | Hasil Pengujian Halaman <i>Login</i> .....                                 | 121 |
| 4.2.2   | Hasil Pengujian Halaman <i>Dashboard Administrator</i> Awal .....          | 122 |
| 4.2.3   | Hasil Pengujian Halaman Manajemen <i>Slideshow</i> .....                   | 123 |
| 4.2.4   | Hasil Pengujian Halaman Informasi (Tentang DTETI, Prestasi, Kegiatan)..... | 127 |

|  |     |
|--|-----|
| 4.2.5 Hasil Pengujian Halaman Manajemen Peta .....       | 131 |
| 4.2.6 Hasil Pengujian Halaman Ubah <i>Password</i> ..... | 138 |
| 4.3. <i>Maintenance</i> .....                            | 138 |
| 4.4. Diskusi.....  | 139 |
| 4.4.1 Kelebihan dan Kekurangan .....                     | 140 |
| BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....                          | 141 |
| 4.5. Kesimpulan.....                                     | 141 |
| 4.6. Saran.....  | 141 |
| DAFTAR PUSTAKA.....                                      | 142 |
| LAMPIRAN .....   | 149 |