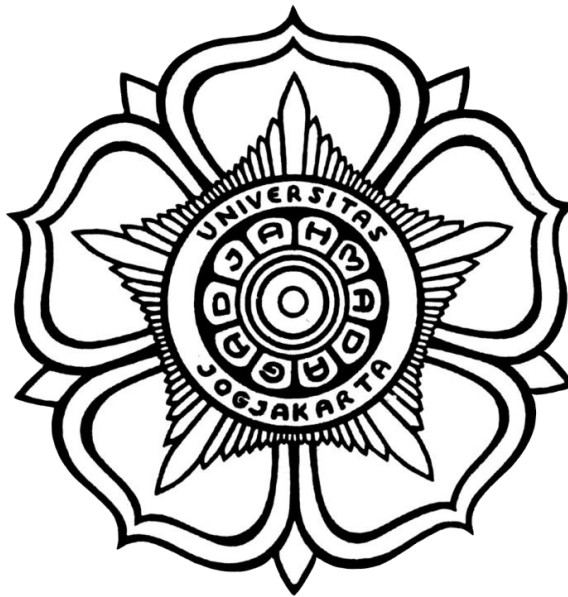


**PENGEMBANGAN APLIKASI VR DAN AR SEBAGAI MEDIA
PEMBELAJARAN DAN PENGENALAN RSH PROF.
SOEPARWI UGM KEPADA PENGUNJUNG KHUSUSNYA
ANAK-ANAK – AR GAME EDUKASI**

SKRIPSI



Disusun oleh:

YULASHAR MAULANA

15/379185/TK/43127

**PROGRAM STUDI TEKNOLOGI INFORMASI
DEPARTEMEN TEKNIK ELEKTRO DAN TEKNOLOGI
INFORMASI
FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS GADJAH MADA
YOGYAKARTA**

2019