

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN JUDUL</b>	<b>i</b>
<b>HALAMAN PENGESAHAN</b>	<b>ii</b>
<b>HALAMAN PERNYATAAN</b>	<b>iii</b>
<b>NASKAH SOAL TUGAS AKHIR</b>	<b>iv</b>
<b>HALAMAN PERSEMBAHAN</b>	<b>v</b>
<b>KATA PENGANTAR</b>	<b>vi</b>
<b>UCAPAN TERIMA KASIH</b>	<b>vii</b>
<b>DAFTAR ISI</b>	<b>x</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b>	<b>xii</b>
<b>DAFTAR TABEL</b>	<b>xiv</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN</b>	<b>xvi</b>
<b>DAFTAR NOTASI DAN SINGKATAN</b>	<b>xvii</b>
<b>ABSTRAK</b>	<b>xviii</b>
<b>ABSTRACT</b>	<b>xix</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Asumsi dan Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan Penelitian	4
1.5 Manfaat Penelitian	4
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA</b>	<b>5</b>
<b>BAB III LANDASAN TEORI</b>	<b>10</b>
3.1 Kendaraan Otonom ( <i>Automated Vehicle</i> )	10
3.2 Emosi	13
3.3 Bagian-bagian Otak	15
3.3.1 Otak Depan	16
3.3.2 Otak Tengah	18
3.3.3 Otak Belakang	18
3.4 Pita Frekuensi Gelombang Otak	18

3.5 <i>Electroencephalogram</i> (EEG)	19
3.6 <i>Band Power</i> dan <i>Fast Fourier Transform</i> (FFT)	20
3.7 <i>Wizard of Oz</i>	21
3.8 <i>Profile of Mood States</i> (POMS)	22
<b>BAB IV METODE PENELITIAN</b>	<b>23</b>
4.1 Subjek Penelitian	23
4.2 <i>Driving Wizard</i>	23
4.3 Objek Penelitian	25
4.4 Alat Penelitian	25
4.5 Lokasi Penelitian	28
4.6 Tahapan Penelitian	29
4.7 Desain Eksperimen	32
<b>BAB V HASIL DAN PEMBAHASAN</b>	<b>42</b>
5.1 Respon Fisiologis	42
5.1.1 Gelombang Otak	42
5.1.2 <i>Performance Metrics</i>	47
5.1.3 Aktivitas Otak Akibat Perlakuan Masing-masing Skenario	50
5.2 Respon Subjektif	68
5.3 Korelasi Respon Objektif dan Respon Subjektif	73
5.3.1 Korelasi Data <i>Band Power</i> Gelombang Otak dengan Data POMS	73
5.3.2 Korelasi Data <i>Band Power</i> Gelombang Otak dengan Data <i>Performance Metric</i>	80
5.3.3 Korelasi Data POMS dengan Data <i>Performance Metric</i>	87
5.4 Pembahasan	89
<b>BAB VI PENUTUP</b>	<b>94</b>
6.1 Kesimpulan	94
6.2 Saran	95
<b>DAFTAR PUSTAKA</b>	<b>97</b>
<b>LAMPIRAN</b>	<b>102</b>