

**PENGEMBANGAN APLIKASI VR DAN AR SEBAGAI MEDIA
PEMBELAJARAN DAN PENGENALAN RSH PROF. SOEPARWI
UGM KEPADA PENGUNJUNG KHUSUSNYA ANAK-ANAK – AR
VIDEO EDUKASI, KUIS, DAN PUZZLE**

SKRIPSI



Disusun oleh:

ANNISA AMALIA RHOSYDAH

15/380032/TK/43297

**PROGRAM STUDI TEKNOLOGI INFORMASI
DEPARTEMEN TEKNIK ELEKTRO DAN TEKNOLOGI INFORMASI
FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS GADJAH MADA
YOGYAKARTA**

2019