



DAFTAR PUSTAKA

- Izza, F., 2017, *Pembuatan Animasi 3D dalam Film Pendek "Memory"*. Yogyakarta: Universitas Gadjah Mada.
- Rahmat, H., 2014, *Macam-macam Oskilasi Pada Body Kendaraan*, <https://www.kitapunya.net/2014/12/macam-macam-oskilasi-pada-body-kendaraan.html>
- Hendi, H., 2015. *The Magic of Blender 3D Modeling*
- Isabella, R.R., 2017, *Pembuatan Aset Animasi 3D Fotorealistik "Pasar Tradisional Zaman Kerajaan Majapahit"*. Yogyakarta: Universitas Gadjah Mada.
- Adi, H., 2015, *Mengenal Sistem Gerak Roda Kendaraan*, <https://www.mobil123.com/berita/mengenal-sistem-gerak-roda-kendaraan/7458>
- Muhammad, A.R.H., 2019, *Pembuatan Game Racing 3D "Veloce" Dengan Unreal Engine 4*. Yogyakarta: Universitas Gadjah Mada.
- Yulyani,A., Michael,Y.R., Violitta,Y., 2015, *Digital Multimedia*, http://binus.ac.id/wp-content/uploads/2017/02/DIGITAL-MULTIMEDIA-1_28102015.pdf
- Suyanto, M. 2005. *Multimedia Alat Untuk Meningkatkan Keunggulan Bersaing*. Yogyakarta: CV Andi Offset.
- Victor, I., 2015, *5 Elemen Multimedia*, <http://victz26.blogspot.com/2011/05/5-elemen-multimedia.html>