

## DAFTAR ISI

LAPORAN TUGAS AKHIR.....	i
LAPORAN TUGAS AKHIR.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
PERNYATAAN BEBAS PLAGIASI .....	iv
PRAKATA.....	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR .....	xi
DAFTAR TABEL.....	xvii
INTISARI.....	xviii
ABSTRACT.....	xix
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang .....	1
1.2. Rumusan Masalah .....	2
1.3. Batasan Masalah.....	3
1.4. Tujuan Penelitian.....	3
1.5. Manfaat Penelitian.....	3
1.6. Metodologi Penelitian .....	3
1.7. Sistematika Penulisan.....	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	7
BAB III LANDASAN TEORI.....	11
3.1 <i>E-Money</i> .....	11
3.2 <i>E-Payment</i> .....	11
3.3 <i>QR Code</i> .....	11
3.4 Android.....	11
3.5 SDK .....	12
3.6 Basis Data.....	13
3.6.1 <i>Data Base Management System</i> .....	14

3.6.2	Pemodelan Basis Data.....	15
3.7	Teknologi yang digunakan .....	19
3.7.1	Java.....	19
3.7.2	MySql.....	21
3.7.3	PHP .....	21
3.7.4	<i>Application Programming Interface</i> .....	22
3.7.5	JSON .....	22
3.8.	Alat untuk melakukan pengimplementasian .....	22
3.8.1	Android Studio .....	22
3.8.2	Visual Studio Code .....	23
3.8.3	Xampp.....	23
3.9	<i>Activity diagram</i> .....	23
3.10	<i>Use Case Diagram</i> .....	26
3.11	Implementasi Sistem .....	29
BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....		30
4.1	Analisis Sistem.....	30
4.1.1	Analisis Masalah .....	30
4.1.2	Analisis Kebutuhan Pengguna .....	31
4.1.3	Analisis Kebutuhan Fungsional .....	31
4.1.4	Analisis Kebutuhan Non-Fungsional.....	33
4.2	Perancangan Sistem.....	33
4.2.1	Perancangan Basis Data .....	33
4.2.2	Perancangan Proses.....	40
4.2.3	Perancangan Antarmuka .....	54
BAB V IMPLEMENTASI SISTEM.....		70

5.1	Implementasi Perangkat Lunak Pembangun .....	70
5.2	Implementasi Perangkat Keras Pembangun .....	70
5.3	Implementasi Antarmuka .....	71
5.3.1	Implementasi Retrofit Client .....	71
5.3.2	Implementasi <i>Login</i> .....	75
5.3.3	Implementasi Halaman Utama.....	80
5.3.4	Implementasi <i>Fragment Home</i> pada Halaman Menu Utama .....	86
5.3.5	Implementasi <i>Fragment History</i> pada Halaman Menu <i>History</i> .....	100
5.3.6	Implementasi Halaman Nota .....	110
5.3.7	Implementasi Halaman Scan .....	124
5.3.8	Implementasi <i>Fragment Menu Makanan</i> pada Halaman Menu Makanan .....	127
5.3.9	Implementasi Halaman Toko.....	135
5.3.10	Implementasi Komentar dan <i>Rating</i> Pada Halaman Toko.....	143
5.3.11	Implementasi Halaman <i>Setting</i> .....	157
5.3.12	Implementasi Halaman Set <i>Password</i> .....	161
5.3.13	Implementasi Halaman Set Pin.....	166
5.3.14	Implementasi <i>Log out Button</i> .....	172
5.3.15	Implementasi Halaman <i>Forgot Password</i> .....	173
5.3.16	Implementasi <i>Forgot Pin Button</i> .....	177
5.3.17	Implementasi Halaman Top Up.....	178
5.3.18	Implementasi Halaman Register .....	184
<b>BAB VI HASIL PENGUJIAN DAN PEMBAHASAN .....</b>		<b>191</b>
6.1.1	Proses pada Halaman <i>Login</i> Pengguna.....	192
6.1.2	Proses Pembayaran <i>Scan QR</i> .....	196

6.1.3	Proses pada Halaman <i>Register</i> .....	198
6.1.4	Proses pada Halaman Utama.....	199
6.1.5	Proses pada Halaman <i>Setting</i> .....	200
6.1.6	Proses pada Halaman Riwayat .....	205
6.1.7	Proses pada Halaman Menu .....	206
6.1.8	Proses pada Halaman Toko.....	208
6.1.9	Proses <i>Logout</i> Pengguna .....	210
BAB VII KESIMPULAN DAN SARAN .....		212
7.1	Kesimpulan.....	212
7.2	Saran .....	213
DAFTAR PUSTAKA .....		214
LAMPIRAN .....		217