

DAFTAR PUSTAKA

- Anonim, 2015, *Introducing JSON*, <http://json.org/>, diakses pada 24 Mei 2019.
- Anonim, *Meet Android Studio*, <https://developer.android.com/studio/intro?hl=EN>, diakses pada 24 Mei 2019.
- Anonim, *Visual Studio Code*, https://en.wikipedia.org/wiki/Visual_Studio_Code, diakses pada 24 Mei 2019.
- Bohang, Fatimah K., 2016, *Evolusi OS Android*, <https://tekno.kompas.com/read/2016/10/17/19480037/evolusi.os.android.dari.versi.1.0.hingga.7.0.nougat>, diakses tanggal 7 Maret 2018.
- Development And Its Security, International Journal of Computer Trends and Technology*, 3,3,486-490, <http://www.internationaljournalsrg.org>.
- Elmasri, R. & Navathe, S.B., 2000, edisi 6, *Fundamental of Database System*, Addison Wesley, Massachusetts Boston.
- Gojek, 2019, <https://www.gojek.com/gopay/>, diakses pada 18 September 2019 pukul 17.33 WIB.
- Holla, S. dan Katti, M.M., 2012, *Android Based Mobile Application*.
- Huwaydi, Y., Hakim, M, S., dan Persada, S. F., 2018, Analisis Deskriptif Pengguna Go-Pay di Surabaya, *Jurnal Teknik Its*, 7,1,A55.
- Kaonang, Glenn, 2015, *Android Kuasai 94 Persen Pasar Smartphone di Indonesia*, <https://dailysocial.id/post/android-kuasai-94-persen-pasar-smartphone-di-indonesia/>, diakses tanggal 5 Maret 2018 pukul 16.40 WIB.
- Kadir, A., 1999, *Konsep & Tuntunan Praktis Basis Data*, Penerbit Andi, Yogyakarta.
- Komputer, W., 2010, *Panduan Belajar MySQL Database Server*, Media Kita, Jakarta Selatan.
- Kroenke, D.M., 2002, *Database Processing Fundamentals, Design, and Implementation*, Edisi 8, Pretince Hall.
- Kumari, N., Khanna, J., *Cashless Payment: A Behaviourial Change To Economic Growth*, *International Journal of Scientifc Research and Education(IJRSE)*, 5,7,6701.
- Kustiyahningsih, Y., 2011, *Pemrograman Basis Data Berbasis Web menggunakan PHP dan MySQL*, Graha Ilmu, Yogyakarta.

Luckandi. Diardo, 2018, Analisis Transaksi Pembayaran Menggunakan Fintech Pada UMKM di Indonesia: Pendekatan Adaptive Structuration Theory, Tesis. Universitas Islam Indonesia.

Ma, T., Qian, J., Tian, Y., Zhang, H. dan Hu, X., 2015, The Design and Implementation of an Innovative Mobile Payment System Based on QR Bar Code, *International Conference on Network and Information Systems for Computers*, Wuhan, China.

Meng, Michael & Steinhart, Stephanie & Schubert, Andreas, 2018, *Application Programming Interface Documentation: What Do Software Developers Want?*. *Journal of Technical Writing and Communication*. 48.295–330.

Mittra, S.S., 1991, *Principles of Relational Database Systems*, edisi internasional, Prentice-Hall, New Jersey.

Ngafifi, M., 2014, Kemajuan Teknologi dan Pola Hidup Manusia dalam Perspektif Sosial, *Jurnal Pembangunan Pendidikan: Fondasi dan Aplikasi*, 1, 2, 46.

Nugraha, M.P dan Munir, R, Pengembangan Aplikasi QR Code Generator dan QR Code Reader dari Data Berbentuk Image, *Konfrensi Nasional Informatika*, Institut Teknologi Bandung, Bandung.

Otoritas Jasa Keuangan, 2019, Penyelenggara Fintech yang Terdaftar di OJK per 7 Agustus 2019 <https://www.ojk.go.id/id/berita-dan-kegiatan/publikasi/Pages/Penyelenggara-Fintech-Terdaftar-dan-Berizin-di-OJK-per-7-Agustus-2019.aspx>, diakses pada 18 September 2019 pukul 17.07 WIB.

Ovo, 2019, <https://www.ovo.id/features>, diakses pada 18 September 2019 pukul 17.33.

Palit, R.V., 2015, Rancangan Sistem Informasi Keuangan Gereja Berbasis Web Di Jemaat GMIM Bukit Moria Malalayang, *E-Journal Teknik Elektro dan Komputer*, 4, 7, UNSRAT, Manado.

Rickyanto, I., 2011, Dasar Pemrograman Berorientasi Objek Dengan Java 2 (JDK 1.4), ANDI, Bandung.

Safaat, N.H., 2012, Pemograman Aplikasi Mobile *Smartphone* dan Tablet PC Berbasis *Android*, Informatika, Bandung.

Špani, D., Risti, D., Vrdoljak, B., 2011, An Electronic Invoicing System, *International Conference on Telecommunications*, Graz, Austria, June 15-17.

Trihasta, D. dan Fajaryanti, J. *Seminar Ilmiah Nasional Komputer dan Sistem Intelijen (KOMMIT 2008)*, Depok, 20-21 Agustus 2008.

Tri A. Kurniawan, 2018, Pemodelan Use Case (Uml): Evaluasi Terhadap Beberapa

Kesalahan Dalam Praktik, *Jurnal Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer (JTIK)*, 5,1,UB,Malang.

Usman,R.,2017,Karakteristik Uang Elektronik Dalam Sistem Pembayaran,*YURIDIKA*,1, 32,1,Yogyakarta.

Waliyanto,2000,Sistem Basis Data Analisis dan Pemodelan Data. J&J Learning.Yogyakarta.

Westerman, G., Tannou, M., Bonnet, D., Ferraris, P. and McAfee, A., 2012, The Digital Advantage: How digital leaders outperform their peers in every industry, MIT Sloan Management and Capgemini Consulting, MA, pp.2-23.

When To Use Sql Vs. Nosql,Shahin. M, 2018, <https://www.integrant.com/when-to-use-sql-vs-nosql/>, diakses pada 2 Oktober 2019 pukul 14.09 WIB.

Wibowo. Budi, 2016, Analisa Regulasi Fintech dalam Membangun Perekonomian di Indonesia, Program Magister Teknik Elektro. Universitas Mercu Buana.

Wicaksana,A.Pengertian Use Case,
<https://medium.com/@arifwicaksanaa/pengertian-use-case-a7e576e1b6bf#targetText=Use%20cases%20adalah%20interaksi%20atau,nilai%20minimal%20kepada%20satu%20actor>, diakses pada 4 September 2019.

Whitten, L. Jeffery,. 2004. Metode Desain & Analisis Sistem. Yogyakarta: Andi.

Wylls, R.E.,2003,*Database-Management Principles And Applications*, Cambridge University Press,edisi 1, Cambridge.