UNIVERSITAS
GADJAH MADA
**PENGEMBANGANAPLIKASI MOBILE HEALTH SEBAGAI MEDIA EDUKASI POLA MAKAN SEHAT ANAK BERBASIS ANDROID
PADA IBU DI KOTA YOGYAKARTA**
YANA YULYANA, Dr. Supriyati, S.Sos, M.Kes.; Dr. Susetyowati, DCN., M.Kes
Universitas Gadjah Mada, 2019 | Diunduh dari http://etd.repository.ugm.ac.id/

ABSTRAK

Latar belakang: Penyakit tidak menular (PTM) merupakan permasalahan kesehatan global karena menjadi penyebab kematian terbesar di seluruh dunia. Di Indonesia, sebanyak 73% kematian terjadi disebabkan oleh PTM. Daerah Istimewa Yogyakarta (DIY) merupakan salah satu provinsi dengan prevalensi PTM tertinggi di Indonesia. Salah satu penyebab utama PTM adalah pola makan yang tidak sehat. Salah satu upaya pencegahan PTM yang efektif adalah dengan menerapkan pola makan sehat sejak dini. Ibu memiliki peran penting dalam mengatur dan membentuk pola makan pada anak, sehingga pengetahuan ibu tentang pola makan anak perlu diperhatikan. Pemanfaatan teknologi menjadi peluang untuk mengembangkan media edukasi menggunakan aplikasi *mobile(mobile health*). Keberlanjutan penggunaan sebuah aplikasi bergantung pada penerimaan kelompok sasaran.
Tujuan: Mengembangkan prototipe aplikasi *mobile health* sebagai media edukasi pola makan sehat anak pada ibu di Kota Yogyakarta.
Metode: penelitian ini mengunakan rancangan penelitian *action research*. Penelitian dilaksanakan di RW 10 Gondolayu lor sejak bulan mei-juli 2019. subjek penelitian ini terdiri dari 6 orang pada tahap *diagnosing* dan 35 orang pada tahap *evaluating action*. Aplikasi di uji coba oleh ahli media, ahli gizi dan ahli promosi kesehatan. Pengumpulan data dilakukan dengan FGD dan kuesioner mengunakan *google form*. Data dianalisis dengan menggunakan opencode 4.03 dan data kuantitatif dianalisis secara deskriptif.
Hasil: Perancangan aplikasi dilakukan dengan identifikasi kebutuhan, perancangan sistem, perancangan basis data dan perancangan antar muka. Aplikasi Panduan Makan Sehat Anak dikembangkan menggunakan tools Android Studio versi 3.4.1 dengan bahasa pemprograman Java dan XML sebagai file tampilan antar muka aplikasi. Penilaian ahli media, ahli gizi dan ahli promkes sudah cukup baik dengan beberapa perbaikan pada desain tampilan dan bahasa yang digunakan.
Kesimpulan : Penilaian responden menyatakan bahwa aplikasi ini mudah digunakan (80%) dan bermanfaat untuk mencukupi kebutuhan informasi (80%). Aplikasi ini dapat diterima sebagai media edukasi pola makan sehat anak bagi ibu (100%).

Kata kunci:pengembangan aplikasi, makan sehat anak, *mHealth, action reserach*

UNIVERSITAS
GADJAH MADA
**PENGEMBANGANAPLIKASI MOBILE HEALTH SEBAGAI MEDIA EDUKASI POLA MAKAN SEHAT ANAK BERBASIS ANDROID
PADA IBU DI KOTA YOGYAKARTA**
YANA YULYANA, Dr. Supriyati, S.Sos, M.Kes.; Dr. Susetyowati, DCN., M.Kes
Universitas Gadjah Mada, 2019 | Diunduh dari http://etd.repository.ugm.ac.id/

ABSTRACT

Background: Non-communicable diseases (NCDs) were global health problems because it was the biggest cause of death in the world. In Indonesia, 73% of deaths occured due to NCDs. Yogyakarta was one of the provinces with the highest prevalence of NCDs in Indonesia. One of the main causes of NCD was an unhealthy diet. One effective prevention of NCDs was by adopting a healthy diet early on. Mothers had an important role in regulating and forming a diet for children, so that the mother's knowledge about the child's diet needs to be considered. The use of technology was an opportunity to develop educational media using a mobile application. The continued use of an application depended on the acceptance of the target group.
Objective: To develop mobile health applications as educational media for healthy eating patterns for mothers in Yogyakarta.
Method: this study used action research research designs. The study was conducted in Gondolayu lor since May-July 2019. The subjects of this study were 6 people at the diagnosis step and 35 people at the action evaluation step. The application was tested by media experts, nutritionists and health promotion experts. Data collection was done by FGD and the questionnaire used Google Form. Data were analyzed using opencode 4.03 and quantitative data were analyzed descriptively.
Results: The design of the application was done by identifying needs, system design, database design and antar muka design. The Children's Healthy Eating Guide application was developed using the Android Studio version 3.4.1 tools with the Java programming language and XML as the application antar muka display file. The assessment of media experts, nutritionists and health professionals was good enough with some improvements to the display design and language used.
Conclusion: Respondents' assessment step that this application was easy to use (80%) and was useful for fulfilling information needs (80%). This application can be accepted as an educational medium for healthy eating for mothers (100%).

Keywords: Children, healthy eating, mHealth, action research