

DAFTAR ISI

PERNYATAAN	ii
PRAKATA	iv
ARTI LAMBANG DAN SINGKATAN	vi
ABSTRACT	vii
INTISARI	viii
DAFTAR ISI	x
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL	xiii
BABI PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan masalah	5
1.3 Keaslian penelitian	5
1.4 Tujuan Penelitian	7
1.5 Manfaat Penelitian	7
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI	8
2.1 Tinjauan Pustaka	8
2.2 Landasan Teori	10
2.2.1 <i>Natural Language Processing</i>	10
2.2.2 <i>Text Mining</i>	12
2.2.3 <i>Sentiment Analysis</i>	12
2.2.4 <i>Word2vec</i>	13
2.2.5 <i>Glove</i>	16
2.2.6 <i>Artificial Neural network</i>	18
2.2.7 <i>Long Short-Term Memory</i>	21
2.2.8 <i>K-Fold Cross Validation</i>	26
2.3 Hipotesis	27
BAB III METODOLOGI	28
3.1 Alat dan Bahan	28
3.1.1 Alat	28
3.1.2 Bahan	29
3.2 Jalannya Penelitian	29
3.2.1 Studi Literatur	30
3.2.2 Menyiapkan <i>Dataset</i>	31
3.2.3 Menganalisis Aspek <i>Tuning LSTM</i>	31
3.2.4 Menyiapkan Parameter <i>Setting</i> dan <i>Pre-training</i>	31
3.2.5 Melakukan Eksperimen	33
3.2.6 Menganalisis Akurasi	33
3.3 Perancangan Sistem	34

3.3.1	<i>Crawling</i>	36
3.3.2	<i>Manual Labelling</i>	39
3.3.3	<i>Preprocessing</i>	40
3.3.4	<i>Padding</i>	41
3.3.5	Membuat <i>Word Embedding</i>	41
3.3.6	Perancangan Arsitektur LSTM.....	44
3.3.7	Pengujian Akurasi.....	47
3.4	Cara Analisis	50
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		51
4.1	Hasil <i>Crawling Dataset</i>	51
4.2	Hasil Preprosesing.....	52
4.3	Pembahasan Klasifikasi.....	55
4.4	Hasil Klasifikasi.....	61
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		64
5.1	Kesimpulan	64
5.2	Saran.....	65
Daftar Pustaka		66
LAMPIRAN		1