

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
PENGESAHAN	ii
HALAMAN PERNYATAAN	iii
NASKAH SOAL TUGAS AKHIR	iv
LEMBAR PERSEMBAHAN	v
KATA PENGANTAR	vi
UCAPAN TERIMA KASIH	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xv
ABSTRAK	xvi
ABSTRACT	xvii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	5
1.3 Batasan Masalah	5
1.4 Tujuan Penelitian	6
1.5 Manfaat Penelitian	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	7
BAB III LANDASAN TEORI	12
3.1 Disabilitas	12
3.2 Aksesibilitas	13
3.2.1 Jalur pedestrian	14
3.2.2 Jalur pemandu	15
3.2.3 Area Parkir	15
3.2.4 Pintu	17
3.2.5 Ram	17

3.2.6	Tangga	18
3.2.7	Lift	18
3.2.8	Toilet	19
3.2.9	Wastafel	20
3.2.10	Rambu dan Marka	20
3.2.11	Tempat Mandi	21
3.3	Kuesioner	21
3.4	Kohonen <i>Self-Organizing Maps</i> (SOM)	22
3.4.1	Arsitektur SOM	22
3.4.2	Algoritma SOM	23
3.5	Indeks <i>Silhouette</i>	24
3.6	<i>Hierarchical Clustering</i>	24
3.7	<i>Software R Studio</i>	26
BAB IV	METODE PENELITIAN	27
4.1	Objek dan Lokasi Penelitian	27
4.2	Alat dan Bahan	27
4.3	Tahapan Penelitian	28
BAB V	HASIL DAN PEMBAHASAN	30
5.1	Evaluasi Kuesioner	30
5.1.1	<i>Screening</i> Kuesioner	32
5.1.2	Perubahan Kategori Penilaian Fasilitas	34
5.1.3	Perubahan Skala Kriteria Gedung	35
5.2	Hasil Penyebaran Kuesioner	36
5.2.1	Museum Vredeburg	36
5.2.2	Museum Soeharto	45
5.2.3	Museum Sudirman	52
5.2.4	Museum Monjali	59
5.2.5	Museum TNI AU Dirgantara	69
5.3	Rekomendasi Perbaikan Fasilitas	76
5.3.1	Jalur Pedestrian	77
5.3.2	Jalur Pemandu	77

5.3.3 Area Parkir	78
5.3.4 Pintu	78
5.3.5 Ram	79
5.3.6 Toilet	79
5.3.7 Wastafel	80
5.3.8 Rambu dan Marka	80
5.3.9 Tangga	81
5.3.10 Lift	81
5.3.11 Tempat Mandi	82
5.4 Analisis <i>Clustering</i> dengan Metode Kohonen <i>Self-Organizing Maps</i> (SOM)	82
BAB VI PENUTUP	90
6.1 Kesimpulan	90
6.2 Saran	90
DAFTAR PUSTAKA	91
LAMPIRAN	93