

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	ii
PERNYATAAN ANTI PLAGIASI	iii
PRAKATA	iv
ARTI LAMBANG DAN SINGKATAN	vi
ABSTRACT	viii
ABSTRAK	viii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah	3
1.3 Keaslian Penelitian	4
1.4 Tujuan Penelitian	7
1.5 Manfaat Penelitian	7
BAB II TINJAUAN PUSATAKA DAN LANDASAN TEORI	8
2.1 Tinjauan Pustaka	8
2.2 Landasan Teori	11
2.2.1 <i>Startup</i>	11
2.2.2 Pelatihan	19
2.2.3 Konsep <i>Agile</i>	34
2.2.4 Konsep <i>Agile Learning</i>	39
2.2.5 Pohon Keputusan (<i>Decision Tree</i>)	41
2.2.6 Algoritme C4.5	42
2.2.7 Pertanyaan Penelitian	44
BAB III METODOLOGI	45
3.1 Alat dan Bahan	45

3.1.1 Alat	45
3.1.2 Bahan	45
3.1.3 Objek Penelitian	46
3.2 Metode Pengumpulan Data	47
3.2.1 <i>Online Questionnaire</i>	47
3.2.2 Wawancara	47
3.2.3 Observasi	47
3.2.4 Studi Literatur	48
3.3 Pengembangan Model Pelatihan	48
3.4 Evaluasi Model Pelatihan	50
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	51
4.1 Deskripsi Hasil Temuan Data Pada <i>Preliminary Research</i>	51
4.1.1 Status Ketersediaan Pelatihan	51
4.1.2 Model dan Biaya Pelatihan Konvensional	53
4.2 Pengembangan Learning Plan	55
4.2.1 Tahap Eksplorasi (<i>Exploration Phase</i>)	55
4.2.2 Tahap Perencanaan (<i>Planning Phase</i>)	60
4.2.3 Tahap Perulangan (<i>Iteration Phase</i>)	64
4.2.4 Tahap Produksi (<i>Production Phase</i>)	73
4.3 Evaluasi SLP	90
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	92
5.1 Kesimpulan	92
5.2 Saran	93
DAFTAR PUSTAKA	94