

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN TIM PEMBIMBING.....	ii
PERNYATAAN.....	iii
PRAKATA.....	iv
ARTI LAMBANG DAN SINGKATAN	v
ABSTRACT	vi
ABSTRAK	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL.....	xi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Perumusan masalah	3
1.3. Keaslian penelitian	4
1.4. Tujuan Penelitian.....	5
1.5. Manfaat Penelitian.....	5
1.6. Batasan Penelitian	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI.....	7
2.1. Tinjauan Pustaka.....	7
2.2. Landasan Teori	12
2.2.1. Personalisasi	12
2.2.2. Sistem Rekomendasi.....	16
2.2.3. Collaborative Filtering (CF)	20
2.2.4. Global Positioning System (GPS)	24
2.2.5. Near Field Communication (NFC)	27
2.2.6. Pariwisata.....	30
2.2.7. Experiential Learning (EL).....	31
2.3. Hipotesis.....	37
BAB III METODOLOGI.....	38
3.1. Alat dan Bahan	38
3.1.1. Alat.....	38
3.1.2. Bahan	39
3.2. Teknik Pengambilan Sampel	39
3.3. Desain Penelitian	40
3.4. Perancangan Sistem.....	41
3.4.1. Konsep Dasar.....	42
3.4.2. Penerapan pada Perangkat Mobile.....	45
3.4.3. Penggunaan dan Rekomendasi	47
3.5. Cara Analisis.....	52

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	54
4.1. Hasil Penelitian.....	54
4.2. Pembahasan	61
4.3. Keterbatasan Penelitian	63
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	64
5.1. Kesimpulan.....	64
5.2. Saran	64
DAFTAR PUSTAKA	a