

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN.....	v
PERNYATAAN BEBAS PLAGIASI	vi
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	vii
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xv
DAFTAR SINGKATAN DAN ISTILAH.....	xvi
INTISARI	xix
ABSTRACT	xx
BAB I PENDAHULUAN.....	1
I.1. Latar Belakang	1
I.2. Rumusan Masalah	2
I.3. Tujuan Penelitian	3
I.4. Pertanyaan Penelitian	3
I.5. Ruang Lingkup Penelitian.....	4
I.6. Manfaat Penelitian	4
I.7. Tinjauan Pustaka	4
BAB II LANDASAN TEORI	8
II.1. Pemetaan Partisipatif.....	8
II.1.1. Konsep Pemetaan Partisipatif.....	8
II.1.2. <i>Volunteered Geographic Information (VGI)</i>	9
II.2. Layanan Berbasis Lokasi (LBS)	10
II.3. Sistem Manajemen Basisdata.....	11
II.4. Validasi Data.....	13
II.5. Pemodelan Sistem dengan UML.....	13
II.5.1. <i>Use Case Diagram</i>	14
II.5.2. <i>Activity Diagram</i>	15
II.5.3. <i>Sequence Diagram</i>	16
II.6. Metode Pengembangan Sistem	18

II.6.1.	<i>Software Development Life Cycle (SDLC)</i>	18
II.6.2.	<i>Model Waterfall</i>	18
II.7.	Evaluasi Sistem	19
II.8.	<i>Stress Testing</i>	20
BAB III METODE PENELITIAN		21
III.1.	Persiapan	21
III.1.1.	Peralatan.....	21
III.1.2.	Bahan	21
III.2.	Pelaksanaan Penelitian	22
III.2.1.	Analisis.....	23
III.2.2.	Desain.....	25
III.2.3.	Implementasi	28
III.2.4.	Evaluasi dan Pelaporan	32
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....		33
IV.1.	Hasil Desain Proses Sistem.....	33
IV.1.1.	<i>Use Case Diagram</i>	33
IV.1.2.	<i>Activity Diagram</i>	40
IV.1.3.	<i>Sequence Diagram</i>	46
IV.2.	Sistem Basisdata.....	47
IV.3.	Hasil Pengembangan Antarmuka Sistem	48
IV.4.	Hasil Evaluasi Sistem.....	60
IV.4.1.	Skenario Pengujian.....	60
IV.4.2.	Kuesioner Pengujian	62
IV.4.3.	Hasil Pengujian	63
IV.5.	Kelebihan dan Kekurangan	65
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		67
V.1.	Kesimpulan	67
V.2.	Saran.....	67
DAFTAR PUSTAKA		68
LAMPIRAN.....		71