



DAFTAR PUSTAKA

- Braibanti, M. (2018, Oktober 2). *INRIX Announces Major Parking Data Coverage Expansion*. Retrieved Maret 9, 2019, from <http://inrix.com/blog/2018/10/inrix-parking-data-coverage-expansion/>
- Daeng, I. T., & Kalesaran, E. R. (2017). Penggunaan Smartphone Dalam Menunjang Aktivitas Perkuliahan oleh Mahasiswa Fispol Unsrat Manado. *Acta Diurna*. Manado.
- FTC Staff Report. (2015). *Internet of Things Privacy & Security in a Connected World*. Federal Trade Commission.
- Ghozali, B., & Kusrini. (2018). Mendekripsi Kerentanan Keamanan Aplikasi Website Menggunakan Metode Owasp (Open Web ApplicationSecurity Project) untuk Penilaian Risk Rating. *Citec Journal*. Yogyakarta: Universitas AMIKOM.
- Hutagalung, R. H., Nugroho, L. E., & Hidayat, R. (2017). MENENTUKAN DAMPAK RESIKO KEAMANAN BERBASIS PENDEKATAN OWASP. *SNATIF*.
- Ichwana, D., Aisuwarya, R., Purnama, I., & Ardopa, S. (2018). Sistem Cerdas Reservasi dan Pemantauan Parkir pada Lokasi Kampus Berbasis Konsep Internet of Things.
- Ja'fahrudin, & Tanone, R. (2017). Penggunaan Teknologi Mobile Backend as a Service(MBaaS) Backendless dan Firebase Cloud Messaging pada Perancangan Aplikasi Travel Marketplace Berbasis Android. (p. 7). Salatiga: Universitas Kristen Satya Wacana.
- Khanna, A., & Anand, R. (2018). IoT based Smart Parking System. *2016 International Conference on Internet of Things and Applications (IOTA)*. Pune, India: Maharashtra Institute of Technology.
- Meutia, E. D. (2015). Internet of Things – Keamanan dan Privasi. *Seminar Nasional dan Expo Teknik Elektro 2015*, 1.
- Mueller, Bernhard; Schleier, Sven; Willemse, Jeroen;. (15 June 2018). *OWASP Mobile Security Testing Guide*.
- OWASP Foundation. (2019, 1 25). *About The Open Web Application Security Project*. Retrieved 3 13, 2019, from https://www.owasp.org: https://www.owasp.org/index.php/About_The_Open_Web_Application_Security_Project
- Rahmawati, S. (2015). Simulasi Membuka, Menutup Pintu dan Menghidupkan Mesin Mobil menggunakan Android. Palembang: Politeknik Negeri Sriwijaya.
- Rifai, W. A. (2015). Pengembangan Game Edukasi Lingkungan Berbasis Android.



Yogyakarta: Universitas Negeri Yogyakarta.

Ritvaldi, M. R. (2016). Perancangan Sistem Deteksi Kendaraan menggunakan Kombinasi Sensor Ultrasonik dan Megan Magnet untuk mendukung Framework Smart Parking. Yogyakarta.

Rudi, Dinata, I., & Kurniawan, R. (2017). Rancang Bangun Prototype Sistem Smart Parking Berbasis Arduino dan Pemanfaatan Melalui Smartphone. *Jurnal Ecotype*. Universitas Bangka Belitung.

S, M. S., Wijaya, L., Juniar, S., & Marpaung, F. H. (2012). Pengembangan Aplikasi . DKI Jakarta: Binus University.

Schleier, Sven; Willemse, Jeroen;. (9 January 2019). *OWASP Mobile AppSec Verification*

Singh, M., Scholar, R., & Tere, G. (2016). Study of Security Threats and Vulnerabilities Associated With Mobile Device. *International Journal of Computing Experiments*.

Yulianti, D., & Nurdin, A. (2017). Aplikasi Simulasi Laporan Keuangan Pribadi Berbasis Android. (p. 11). Palembang: Politeknik Negeri Sriwijaya.