

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
PERNYATAAN BEBAS PLAGIARISME.....	ii
HALAMAN TUGAS.....	iv
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR LAMBANG DAN SINGKATAN.....	xiii
INTISARI.....	xv
ABSTRACT.....	xvi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
I.1. Latar Belakang.....	1
I.2. Perumusan Masalah.....	2
I.3. Batasan Masalah.....	2
I.4. Tujuan Penelitian.....	3
I.5. Manfaat Penelitian.....	3
BAB II Tinjauan pustaka.....	4
II.1. Transmutasi Limbah.....	4
II.2. Modifikasi Teras <i>Integral Pressurized Water Reactor</i> (IPWR).....	7
BAB III DASAR TEORI.....	9
III.1. Pembangkit Listrik Tenaga Nuklir (PLTN).....	9
III.2. <i>Integral Pressurized Water Reactor</i> (IPWR).....	9
III.3. <i>Partitioning and Transmutation</i> (P&T).....	10
III.4. Manajemen Bahan Bakar Dalam Teras.....	16
III.4.1. <i>Zoned loading (out-in)</i>	16
III.4.2. <i>Scatter loading (round-delay)</i>	16
III.4.3. <i>Modified scatter loading (checker board)</i>	17
III.4.4. <i>In-Out</i>	17
III.4.5. <i>In-Out-In</i>	17

III.4.6. <i>Ring of Fire</i>	18
BAB IV PELAKSANAAN PENELITIAN.....	21
IV.1. Alat dan Bahan Penelitian.....	21
IV.2. Tata Laksana Penelitian.....	21
IV.2.1. Tata cara penggunaan corebn.....	21
IV.2.2. Studi Pustaka.....	23
IV.2.3. Pembuatan Desain Teras dan Susunan Bahan Bakar.....	24
IV.2.4. Variasi.....	28
IV.3. Rencana Analisis Hasil Penelitian.....	28
BAB V HASIL DAN PEMBAHASAN.....	29
V.1. Perbandingan Kritikalitas dengan dan tanpa limbah.....	29
V.2. perbandingan peaking factor.....	33
V.3. Perbandingan kritikalitas setelah 1 tahun.....	34
V.4. Perbandingan transmudasi limbah.....	38
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN.....	43
VI.1. Kesimpulan.....	43
VI.2. Saran.....	44
DAFTAR PUSTAKA.....	45
LAMPIRAN A Kode input SRAC untuk membuat data inventroy <i>fuel assembly</i>	48
LAMPIRAN B Kode input HIST untuk mengubah output kode SRAC dari PDS menjadi PS.....	68
LAMPIRAN C Kode input HIST untuk membuat file BOL dan mendaftarkan <i>fuel assembly</i>	72
LAMPIRAN D Kode input COREBN untuk menyusun <i>fuel assembly</i> dalam teras dan melakukan perhitungan <i>burn up</i>	80