



DAFTAR ISI

LAPORAN TUGAS AKHIR.....	I
LAPORAN TUGAS AKHIR.....	I
HALAMAN PENGESAHAN	II
DAFTAR ISI.....	IV
DAFTAR TABEL	VII
DAFTAR GAMBAR	VIII
INTISARI	X
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 LATAR BELAKANG.....	1
1.2 RUMUSAN MASALAH	2
1.3 BATASAN MASALAH	2
1.4 MAKSUD DAN TUJUAN PENELITIAN	3
1.5 MANFAAT PENELITIAN.....	3
1.6 METODE PENELITIAN.....	4
1.7 SISTEMATIKA PENULISAN	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	7
BAB III LANDASAN TEORI.....	10
3.1 PENGERTIAN SISTEM.....	10
<i>3.1.1 Karakteristik Sistem</i>	<i>10</i>
<i>3.1.2 Klasifikasi Sistem</i>	<i>12</i>
3.2 PENGERTIAN INFORMASI.....	14
<i>3.2.1 Kualitas Informasi.....</i>	<i>14</i>
<i>3.2.2 Siklus Informasi.....</i>	<i>15</i>
3.3 PENGERTIAN PENJUALAN.....	16
3.4 PENGERTIAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN	18



3.5 PENGEMBANGAN SISTEM.....	18
3.5.1 <i>Proses Pembuatan Prototipe</i>	19
3.5.2 <i>Analisis Sistem Informasi</i>	20
3.5.3 <i>Desain dan Perancangan Sistem</i>	21
3.5.4 <i>Implementasi Sistem</i>	23
3.5.5 <i>Pemeliharaan Sistem</i>	24
3.6 BASIS DATA.....	24
3.6.1 <i>Model Basis Data</i>	25
3.6.2 <i>Bahasa Basis Data</i>	26
3.6.3 <i>Relational</i>	30
3.7 HTML.....	32
3.8 PHP.....	33
3.9 CASCADING STYLE SHEETS (CSS).....	35
3.9 JQUERY	37
3.10 MYSQL.....	38
3.11 FRAMEWORK	39
3.12 XAMPP	46
3.13 CLASS DIAGRAM.....	47
3.14 E-COMMERCE	47
BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	49
4.1 ANALISIS SISTEM.....	49
4.1.2 <i>Analisis Kebutuhan Data</i>	50
4.2 ALUR PRODUKSI	50
4.2.2 <i>Use Case Diagram Aktor Tamu</i>	52
4.2.3 <i>Use Case Diagram Aktor Member</i>	52
4.2.3 <i>Use Case Diagram Aktor Member</i>	52
4.2.4 <i>Use Case Diagram Aktor Admin</i>	53
4.3 PERACANGAN BASIS DATA.....	53
4.3.1 <i>Class Diagram</i>	53



4.3.2 <i>Sequence Diagram</i>	55
4.4 PERANCANGAN STRUKTUR MENU	65
4.4.1 <i>Rancangan Struktur Menu Admin</i>	65
4.4.2 <i>Rancangan Struktur Member</i>	65
4.5 PERANCANGAN ANTARMUKA	65
4.5.1 <i>Perancangan Antarmuka Admin</i>	66
4.5.2 <i>Perancangan Antarmuka Pengunjung</i>	67
4.5.3 <i>Perancangan Antarmuka Member</i>	68
BAB V IMPLEMENTASI SISTEM	70
5.1 IMPLEMENTASI PERANGKAT LUNAK PEMBANGUN	70
5.2 UJI PROGRAM	78
BAB VI HASIL DAN PEMBAHASAN	93
6.1. UJI COBA KEMAMPUAN SISTEM	93
6.1.1. <i>Proses Login</i>	93
6.1.2. <i>Proses Pembelian dan Pembayaran</i>	94
6.1.3. <i>Proses Konfirmasi Pembayaran oleh Admin</i>	96
BABVII PENUTUP	98
7.1 KESIMPULAN	98
7.2 SARAN	99
DAFTAR PUSTAKA	100



Pembangunan Website pada UD.Ngedam Baru menggunakan Framework Code Igniter
GUNTUR TRI NUGROHO, Aniffudin Azis, S.Si.,M.Kom.

Universitas Gadjah Mada, 2019 | Diunduh dari <http://etd.repository.ugm.ac.id/>

UNIVERSITAS
GADJAH MADA