

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Telaah, I., Aspek, K., & Arah, D. A. N. (2018). *Industri 4.0: telaah klasifikasi aspek dan arah perkembangan riset*. 13(1), 17–26
- [2] Junaidi, A. (2015). *INTERNET OF THINGS , SEJARAH , TEKNOLOGI DAN PENERAPANNYA : REVIEW*. (October).
- [3] Cahyadi, D., Studi, P., Mesin, T., Raya, U. S., Azis, G. F., Studi, P., ... Jakarta, U. M. (n.d.). *PERANCANGAN BELT CONVEYOR KAPASITAS 30 TON / JAM*. 9(1), 13–17.
- [4] Prihatmoko, D. (2016). *PENERAPAN INTERNET OF THINGS (IoT) DALAM PEMBELAJARAN DI*. 7(2), 567–574.
- [5] Sulaiman, O. K., & Widarma, A. (n.d.). *SISTEM INTERNET OF THINGS (I O T) BERBASIS CLOUD COMPUTING DALAM CAMPUS AREA NETWORK* *Oris.ks@ft.uisu.ac.id*.
- [6] Industri, E. R. A., & Dan, T. (2018). *Era Industri 4.0: Tantangan dan Peluang Perkembangan Pendidikan Kejuruan Indonesia*.
- [7] McNeill, D. (2005, September, 19). *Gesture and Thought*. Retrieved January 20, 2015 from <http://mcneilllab.uchicago.edu/pdfs/Gesture&Thought.pdf>
- [8] Fajar, M., Auni, K., Idham, M., Timur, A., & Candradewi, I. (2018). *Hand-Raise Detection Pada Kelas Cendekia Menggunakan Kamera RGB dan Depth*. 8(1), 95–106. <https://doi.org/10.22146/ijeis.34162>
- [10] Ii, B. A. B., & Teori, D. (n.d.). *Gambar 1.1 Board NodeMcu 3*. 3–9.
- [11] Intan, R., & Kunci, K. (n.d.). *Pendeteksian Gerak Menggunakan Sensor Kinect for Windows*.
- [12] Aron, J. (2011, March 25). *Microsoft explains the tech behind Kinect*. Retrieved January 18, 2015 from <http://www.newscientist.com:>
<http://www.newscientist.com/blogs/onepercent/2011/03/microsoft-explains-the-tech-be.html>