

## DAFTAR ISI

LAPORAN TUGAS AKHIR.....	i
LAPORAN TUGAS AKHIR.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
PERNYATAAN.....	iv
KATA PENGANTAR .....	v
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR .....	viii
DAFTAR TABEL.....	xi
INTISARI.....	xii
ABSTRACT.....	xiii
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1    Latar Belakang .....	1
1.2    Rumusan Masalah .....	2
1.3    Batasan Masalah.....	2
1.4    Tujuan Penelitian .....	2
1.5    Manfaat Penelitian .....	2
1.6    Metodologi Penelitian .....	2
BAB II TINJAUAN KARYA.....	4
BAB III LANDASAN TEORI.....	9
3.1    Multimedia .....	9
3.1.1    Jenis Multimedia .....	10
3.1.2    Fungsi Multimedia .....	10
3.1.3    Komponen Multimedia .....	10
3.2    Film .....	13
3.3    Modelling .....	13
3.4    Texturing.....	15
3.5    Efek Visual.....	16
3.6    Alat Implementasi .....	16
3.6.1    Blender .....	16
3.6.2    Adobe Photoshop .....	22

BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN .....	25
4.1    Pra Produksi .....	25
4.1.1    Pembuatan Konsep.....	25
4.1.2    Riset .....	25
BAB V IMPLEMENTASI.....	28
5.1    Produksi .....	28
5.1.1    Perangkat Lunak.....	28
5.1.2    Perangkat Keras .....	30
5.1.3    Modelling dan Texturing.....	30
BAB VI PENGUJIAN DAN PEMBAHASAN .....	57
6.1    Pembahasan Karya .....	57
6.2    Pengujian Karya .....	60
BAB VII KESIMPULAN DAN SARAN.....	61
7.1    Kesimpulan .....	61
7.2    Saran.....	61
DAFTAR PUSTAKA .....	62
LAMPIRAN.....	64

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Cuplikan Film Pada Suatu Ketika .....	4
Gambar 2.2 Cuplikan Film Malin Kundang .....	5
Gambar 2.3 Cuplikan Film Battle of Surabaya.....	6
Gambar 2.4 Cuplikan Film Dream House: Visualization .....	6
Gambar 2.5 Cuplikan Film Up.....	7
Gambar 2.6 Cuplikan Film Der Besuch.....	7
Gambar 3.1 Tampilan utama aplikasi Blender.....	18
Gambar 3.2 Tampilan panel <i>header</i> pada aplikasi Blender .....	18
Gambar 3.3 Tampilan panel <i>viewport</i> pada aplikasi Blender .....	18
Gambar 3.4 Tampilan panel <i>toolbar</i> pada aplikasi Blender .....	19
Gambar 3.5 Tampilan panel <i>outliner</i> pada aplikasi Blender .....	19
Gambar 3.6 Tampilan panel <i>properties</i> pada aplikasi Blender.....	20
Gambar 3.7 Tampilan panel <i>timeline</i> pada aplikasi Blender .....	20
Gambar 3.8 Tampilan utama aplikasi Photoshop .....	22
Gambar 3.9 Tampilan panel <i>header</i> pada aplikasi Blender .....	23
Gambar 3.10 Tampilan panel <i>toolbar</i> pada aplikasi Photoshop .....	23
Gambar 3.11 Tampilan jendela properti pada aplikasi Photoshop .....	24
Gambar 4.1 Rumah Belanda Cimahi .....	26
Gambar 4.2 Rumah Kayu Tua .....	27
Gambar 5.1 Perangkat Lunak Blender 2.79b .....	29
Gambar 5.2 Perangkat Lunak Photoshop CC 2018 .....	29
Gambar 5.3 Hasil Akhir Pemberian Tekstur pada Tembok Utama .....	31
Gambar 5.4 Hasil Tembok Utama .....	31
Gambar 5.5 Hasil Tembok Kecil .....	32
Gambar 5.6 Hasil Expor <i>UV Layout</i> pada Tembok Utama Rumah Tua Belanda	32
Gambar 5.7 Hasil Expor <i>UV Layout</i> pada Tembok Kecil Rumah Tua Belanda...	32
Gambar 5.8 Hasil Olahan Gambar untuk Tembok Utama Rumah Tua Belanda .	33
Gambar 5.9 Hasil Olahan Gambar untuk Tembok Kecil Rumah Tua Belanda....	33
Gambar 5.10 Hasil Akhir Pemberian Tekstur pada Tembok Utama .....	34

Gambar 5.11 Hasil Akhir Pemberian Tekstur pada Tembok Kecil .....	34
Gambar 5.12 Hasil Akhir Pemberian Tekstur pada Tembok.....	35
Gambar 5.13 Objek Genting .....	36
Gambar 5.14 Objek Genting .....	36
Gambar 5.15 Gambar untuk Tekstur Atap.....	37
Gambar 5.16 Hasil Akhir Atap Rumah Tua Belanda .....	37
Gambar 5.17 Bentuk Dasar Pondasi Rumah Tua Belanda .....	38
Gambar 5.18 Tekstur Semen Untuk Pondasi Rumah.....	39
Gambar 5.19 Bentuk Dasar Batu untuk Pondasi Rumah Tua Belanda.....	39
Gambar 5.20 Tekstur Batu Untuk Pondasi .....	40
Gambar 5.21 Objek Batu yang Telah Disusun.....	40
Gambar 5.22 Objek Batu yang Telah Disusun dan Telah Diberi Tekstur .....	41
Gambar 5.23 Hasil Akhir Pondasi Rumah Tua Belanda .....	41
Gambar 5.24 Pengaturan <i>Nodes</i> pada Objek Kaca .....	42
Gambar 5.25 Objek Rumput yang telah diacak .....	43
Gambar 5.26 Tekstur Rumput.....	43
Gambar 5.27 Tekstur Lantai .....	44
Gambar 5.28 Tekstur Kayu untuk Jendela dan Pintu.....	44
Gambar 5.29 Bentuk Dasar Objek Kayu .....	45
Gambar 5.30 Bentuk Dasar Objek Kayu Setelah Disusun.....	46
Gambar 5.31 Contoh Pemetaan UV pada Objek Kayu.....	47
Gambar 5.32 Pengaturan <i>Nodes</i> pada Objek Kayu.....	47
Gambar 5.33 Tiga Jenis Warna Tekstur Kayu .....	48
Gambar 5.34 Hasil Tampilan Dinding Gradasi Kayu .....	48
Gambar 5.35 Hasil Akhir Bagian Kayu Rumah Kayu Tua.....	49
Gambar 5.36 Detail Patahan Kayu.....	49
Gambar 5.37 Tekstur Kayu untuk Objek Lantai.....	50
Gambar 5.38 Bentuk Dasar Atap Setelah Disusun .....	51
Gambar 5.39 Tekstur Atap Rumah Kayu Tua .....	51
Gambar 5.40 Hasil Akhir Atap Rumah Kayu Tua.....	52
Gambar 5.41 Bentuk Dasar Pondasi Rumah Tua Belanda .....	53



Gambar 5.42 Tekstur Semen Untuk Pondasi Rumah.....	53
Gambar 5.43 Bentuk Dasar Batu untuk Pondasi Rumah Tua Belanda.....	54
Gambar 5.44 Tekstur Batu Untuk Pondasi .....	54
Gambar 5.45 Objek Batu yang Telah Disusun.....	55
Gambar 5.46 Objek Batu yang Telah Disusun dan Telah Diberi Tekstur .....	55
Gambar 5.47 Hasil Akhir Pondasi Rumah Tua Belanda .....	56
Gambar 6.1 Rumah Tua Belanda Tampak Depan .....	58
Gambar 6.2 Rumah Kayu Tua Tampak Depan .....	58
Gambar 6.3 Detail Kerusakan Pada Rumah Kayu Tua.....	59
Gambar 6.4 Detail Perbedaan Warna Kayu Pada Rumah Kayu Tua.....	59



## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Tabel Perbandingan Karya.....	8
---	---