

INTISARI

Teka-Teki Sulit Waktu Indonesia Bercanda merupakan salah satu acara komedi yang disiarkan oleh NET TV. Model TTS WIB adalah seperti teka-teki silang pada umumnya, yakni terdiri atas pertanyaan dan jawaban, dengan alat bantu berupa kotak yang jumlahnya sama dengan jumlah huruf pada jawabannya serta huruf bantu pada satu atau beberapa kotak. Alasan dipilihnya TTS WIB sebagai bahan penelitian adalah karena terdapat permainan bahasa yang membuat penebak kesulitan untuk menjawabnya. Hal ini dikarenakan petunjuk yang diberikan penanya bersifat mengecoh. Tahap penelitian ini dibagi menjadi tiga tahap, yakni tahap pengumpulan data menggunakan metode simak, tahap analisis data menggunakan metode agih teknik bagi unsur langsung, dan tahap penyajian data secara deskriptif. Dari pengumpulan data, didapatkan 295 buah data dengan 51 sebagai sampel. Kemudian data. Selanjutnya, data dianalisis dengan metode agih teknik bagi unsur langsung, yakni membagi data ke dalam beberapa konstituen untuk dianalisis konstituen yang menjadi unsur penentu. Hasil dari penelitian ini adalah sebagai berikut. Pertama, struktur dari TTS WIB terdiri atas pertanyaan dan jawaban. Bentuk dari pertanyaan tersebut berupa frasa dan kalimat rumpang., sedangkan bentuk dari jawaban adalah kata, frasa, klausa, dan penggalan kata. Kedua, aspek kebahasaan yang terdapat pada TTS WIB antara lain jeda, ketaksaan, homonim, homofon, personifikasi, penyimpangan maksim kualitas, dan penyimpangan maksim kuantitas. Ketiga, fungsi



UNIVERSITAS
GADJAH MADA

Wacana Teka-Teki Sulit Waktu Indonesia Bercanda
LISTYA ADINUGROHO, Prof. Dr. I Dewa Putu Wijana, S.U., M.A.
Universitas Gadjah Mada, 2019 | Diunduh dari <http://etd.repository.ugm.ac.id/>

dari wacana TTS WIB adalah untuk bermain dengan cara menyindir, mengecoh penebak, dan menguji pengetahuan.

ABSTRACT

Teka-Teki Sulit Waktu Indonesia Bercanda is one of the comedy shows broadcast by NET TV. The TTS WIB model is like a crossword puzzle in general, which consists of questions and answers, with a tool in the form of a boxes whose number is the same as the number of letters in the answer and the letters exist in one or several boxes. The reason for choosing TTS WIB as research material is because there are language games that make it difficult for the guesser to answer them. This is because the instructions given by the questioner are deceptive. The stage of this research is divided into three stages, there are the data collection stage using the refer method, the data analysis stage uses the technical method for the direct element, and the data presentation stage is descriptive. From data collection progress, there are 295 data and 51 sample. The results of this research are as follows. First, the structure of TTS WIB consists of questions and answers. The form of the question is in the form of phrases, rumbled sentences, and using props and gestures, while the form of the answer is meaningless letters arrangement, words, phrases, clauses, and fragments of words. Second, the language aspects found in the TTS WIB include pauses, ambiguity, homonyms, homophones, personifications, quality maximization deviations, and quantity maximization deviations. Third, the function of the TTS WIB discourse is to play by means of satire, confusing guesswork, and testing knowledge.