



BERMAIN GAMELAN UNTUK MENINGKATKAN PERILAKU PROSOSIAL PADA REMAJA BERMASALAH

Toetiek Septriasih, Dr. Sugiyanto

BERMAIN GAMELAN UNTUK MENINGKATKAN PERILAKU PROSOSIAL PADA REMAJA BERMASALAH

TESIS

Untuk Memenuhi Sebagian Persyaratan

Mencapai Derajat Magister Psikologi

Program Studi Psikologi

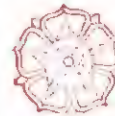
Minat Utama Profesi Psikologi Klinis



Diajukan oleh

Toetiek Septriasih

07/260413/PPS/1591



**PERPUSTAKAAN
UNIVERSITAS GADJAH MADA**

Kepada

PROGRAM MAGISTER PROFESI PSIKOLOGI

UNIVERSITAS GADJAH MADA

YOGYAKARTA

2009