

Konsep Pengelolaan Kota Berbasis Simulator Dalam Permainan “Cities : Skylines”

INTISARI

Sebuah kota dapat dikategorikan sebagai kota pintar jika telah mengintegrasikan teknologi informasi dan komunikasi pada level tertentu dalam proses pengelolaan dan operasional sehari-hari. Integrasi teknologi tersebut dimaksudkan untuk meningkatkan efisiensi, membagikan informasi kepada publik, hingga memperbaiki pelayanan kepada masyarakat ataupun meningkatkan kesejahteraan warga. Terdapat sebuah konsep pengelolaan kota yang mendukung penerapan aplikasi smart city yaitu pengelolaan kota berbasis simulator. Representasi pengelolaan kota berbasis simulator ini terdapat dalam permainan Cities: Skylines.

Sistem ini dilakukan berdasarkan komponen utama yang terdapat dalam permainan yaitu maps, city services panel, dan info views. Maps adalah wilayah dengan karakteristik tertentu yang didalamnya akan dibangun kota-kota sesuai keinginan pemain. City services panels adalah panel yang memiliki semua alat penting untuk membangun kota. Selanjutnya info view adalah panel yang mempresentasikan informasi keadaan kondisi kota secara aktual. Dengan membandingkan konsep pengelolaan kota berbasis simulator ke dalam permainan ke dunia nyata, Penelitian ini bertujuan untuk merumuskan model menggunakan sistem simulator dalam permainan cities skylines kepada dunia nyata.

Kata Kunci: *Smart City*, Sistem Simulator, Permainan *Cities: Skylines*

The Concept of City-Based Simulator Management in the "Cities: Skylines" Games

ABSTRACT

A city can be called a smart city if it has integrated information and communication technology to a certain level in the process of governance and daily operations. The integration of technology is intended to improve efficiency, share information with the public, to improve service to the community or improve the welfare of citizens. There is a city management concept that supports the application of smart city applications, namely city-based simulator management. This city-based simulator management representation is found in the game Cities: Skylines.

This system is based on the main components contained in the game, namely maps, city services panel, and info views. Maps is a region with certain characteristics in which cities will be built according to the player's wishes. City services panels are panels that have all the essential tools for building a city. Furthermore, info view is a panel that presents information on the actual state of the city. By comparing the concept of city-based simulator management into the game into the real world, this study aims to formulate a model using simulator systems in the game of cities skylines to the real world.

Keyword : Smart City, Simulator Systems, Cities: Skylines Games.