

SKRIPSI

**EVALUASI PENGALAMAN BELAJAR MAHASISWA PADA
GAMIFIKASI *E-LEARNING* ELOK MENGGUNAKAN LOGIKA *FUZZY***

***STUDENT LEARNING EXPERIENCE EVALUATION ON E-LEARNING
GAMIFICATION ELOK USING FUZZY LOGIC***



**RANGGA SAHADEWA
15/378072/PA/16547**

**PROGRAM STUDI ILMU KOMPUTER
DEPARTEMEN ILMU KOMPUTER DAN ELEKTRONIKA
FAKULTAS MATEMATIKA
UNIVERSITAS GADJAH MADA**

2019

SKRIPSI

**EVALUASI PENGALAMAN BELAJAR MAHASISWA PADA
GAMIFIKASI *E-LEARNING* ELOK MENGGUNAKAN LOGIKA *FUZZY***

***STUDENT LEARNING EXPERIENCE EVALUATION ON E-LEARNING
GAMIFICATION ELOK USING FUZZY LOGIC***

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh derajat
Sarjana Ilmu Komputer



**RANGGA SAHADEWA
15/378072/PA/16547**

**PROGRAM STUDI ILMU KOMPUTER
DEPARTEMEN ILMU KOMPUTER DAN ELEKTRONIKA
FAKULTAS MATEMATIKA
UNIVERSITAS GADJAH MADA**

2019