

## DAFTAR ISI

LAPORAN TUGAS AKHIR.....	i
LAPORAN TUGAS AKHIR.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
PERNYATAAN BEBAS PLAGIASI .....	iv
PRAKATA.....	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR .....	ix
DAFTAR TABEL.....	xii
INTISARI.....	xiii
ABSTRACT.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	3
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
1.6 Metode Penelitian.....	3
BAB II TINJAUAN KARYA.....	5
BAB III LANDASAN TEORI.....	8
3.1 Multimedia .....	8
3.1.1 Jenis Multimedia.....	9
3.1.2 Fungsi Multimedia.....	9
3.2 Animasi .....	10
3.2.1 Animasi 2D (2 Dimensi).....	10
3.2.2 Animasi 3D (3 Dimensi).....	11
3.3 <i>Modelling</i> .....	11
3.4 <i>Texturing</i> .....	12
3.5 Blender .....	13
3.6 <i>Visual Effect</i> .....	16
3.7 Hewan.....	17
BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN .....	20

4.1	Analisis .....	20
4.1.1	Pengembangan Ide .....	20
4.1.2	Riset .....	20
4.2	Perancangan.....	24
BAB V PEMBAHASAN KARYA.....		26
5.1	Alat yang Digunakan .....	26
5.2	<i>Software</i> yang Digunakan.....	26
5.3	Pembuatan Modeling ( <i>Modelling</i> ).....	27
5.4	Pembuatan Tekstur ( <i>Texturing</i> ).....	57
BAB VI PEMBAHASAN DAN PENGUJIAN .....		68
6.1	Pembahasan Karya .....	68
6.2	Pengujian Karya .....	72
BAB VII PENUTUP.....		73
6.1	Kesimpulan.....	73
6.2	Saran.....	73
DAFTAR PUSTAKA .....		74
LAMPIRAN.....		75

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Panel <i>Header</i> .....	13
Gambar 3.2 Panel <i>Viewport</i> .....	13
Gambar 3.3 <i>Toolbar</i> .....	14
Gambar 3.4 <i>Outliner</i> .....	14
Gambar 3.5 <i>Properties</i> .....	15
Gambar 3.6 <i>Timeline</i> .....	15
Gambar 4.1 Hewan Ayam Kampung .....	21
Gambar 4.2 Hewan Bebek .....	22
Gambar 4.3 Hewan Babi .....	23
Gambar 4.4 Hewan Anjing .....	24
Gambar 5.1 <i>Software Blender 2.79a</i> .....	26
Gambar 5.2 Hewan Ayam Tampak Samping .....	27
Gambar 5.3 Hewan Ayam Tampak Depan .....	27
Gambar 5.4 Hewan Ayam Tampak Atas dan Belakang .....	28
Gambar 5.5 Pembuatan objek <i>Cylinder</i> .....	28
Gambar 5.6 Pengaturan Vertek ( <i>Vertices</i> ) .....	29
Gambar 5.7 Objek <i>Mirror</i> .....	29
Gambar 5.8 Pengaturan <i>Mirror</i> .....	30
Gambar 5. 9 <i>Rotation</i> .....	31
Gambar 5. 10 <i>Extrude</i> .....	31
Gambar 5. 11 <i>Scale</i> .....	32
Gambar 5. 12 <i>Grab</i> .....	32
Gambar 5.13 Tahapan <i>Extrude, Rotate, Scale</i> dan <i>Grab</i> .....	33
Gambar 5.14 Pengaturan <i>Merge</i> .....	33
Gambar 5.15 Modeling Hewan Ayam .....	34
Gambar 5.16 Hewan Bebek Tampak Atas .....	34
Gambar 5.17 Hewan Bebek Tampak Samping .....	35
Gambar 5.18 Hewan Bebek Tampak Depan .....	35
Gambar 5.19 Pembuatan objek <i>Cylinder</i> .....	36
Gambar 5.20 Pengaturan Vertek ( <i>Vertices</i> ) .....	36
Gambar 5.21 Objek <i>Mirror</i> .....	37
Gambar 5.22 Pengaturan <i>Mirror</i> .....	37
Gambar 5. 23 <i>Rotation</i> .....	38
Gambar 5. 24 <i>Extrude</i> .....	38
Gambar 5. 25 <i>Scale</i> .....	39
Gambar 5. 26 <i>Grab</i> .....	39
Gambar 5.27 Tahapan <i>Extrude, Rotate, Scale</i> dan <i>Grab</i> .....	40
Gambar 5.28 Pengaturan <i>Merge</i> .....	40
Gambar 5.29 Modeling Hewan Bebek .....	41
Gambar 5.30 Hewan Anjing Tampak Samping .....	41
Gambar 5.31 Hewan Anjing Tampak Depan .....	42
Gambar 5.32 Hewan Anjing Tampak Belakang .....	42
Gambar 5.33 Hewan Anjing Tampak Atas .....	43

Gambar 5.34 Pembuatan objek <i>Cylinder</i> .....	43
Gambar 5.35 Pengaturan Vertek ( <i>Vertices</i> ) .....	44
Gambar 5.36 Objek <i>Mirror</i> .....	44
Gambar 5.37 Pengaturan <i>Mirror</i> .....	45
Gambar 5. 38 <i>Rotation</i> .....	46
Gambar 5. 39 <i>Extrude</i> .....	46
Gambar 5. 40 <i>Scale</i> .....	47
Gambar 5. 41 <i>Grab</i> .....	47
Gambar 5.42 Tahapan <i>Extrude, Rotate, Scale</i> dan <i>Grab</i> .....	48
Gambar 5.43 Pengaturan <i>Merge</i> .....	48
Gambar 5.44 Modeling Hewan Anjing .....	49
Gambar 5.45 Hewan Babi Tampak Samping .....	49
Gambar 5.46 Hewan Babi Tampak Depan .....	50
Gambar 5.47 Hewan Babi Tampak Belakang .....	50
Gambar 5.48 Hewan Babi Tampak Atas .....	51
Gambar 5.49 Pembuatan objek <i>Cylinder</i> .....	51
Gambar 5.50 Pengaturan Vertek ( <i>Vertices</i> ) .....	52
Gambar 5.51 Objek <i>Mirror</i> .....	52
Gambar 5.52 Pengaturan <i>Mirror</i> .....	53
Gambar 5. 53 <i>Rotation</i> .....	54
Gambar 5. 54 <i>Extrude</i> .....	54
Gambar 5. 55 <i>Scale</i> .....	55
Gambar 5. 56 <i>Grab</i> .....	55
Gambar 5.57 Tahapan <i>Extrude, Rotate, Scale</i> dan <i>Grab</i> .....	56
Gambar 5.58 Pengaturan <i>Merge</i> .....	56
Gambar 5.59 Modeling Hewan Babi .....	57
Gambar 5.60 <i>Mark Seam</i> pada Modeling Hewan Ayam .....	58
Gambar 5.61 <i>Mapping</i> pada <i>Texturing</i> Hewan Ayam .....	58
Gambar 5.62 Susunan <i>Node</i> pada Hewan Ayam .....	59
Gambar 5.63 Tekstur Tubuh dan Ekor Ayam .....	59
Gambar 5.64 Tekstur Mata, Telinga dan Mulut Ayam .....	60
Gambar 5.65 <i>Mark Seam</i> pada Modeling Hewan Bebek .....	60
Gambar 5.66 <i>Mapping</i> pada <i>Texturing</i> Hewan Bebek .....	61
Gambar 5.67 Susunan <i>Node</i> pada Hewan Bebek .....	61
Gambar 5.68 Tekstur Tubuh Bebek .....	62
Gambar 5.69 Tekstur Mulut, Hidung dan Mata .....	62
Gambar 5.70 <i>Mark Seam</i> pada Modeling Hewan Anjing .....	62
Gambar 5.71 <i>Mapping</i> pada <i>Texturing</i> Hewan Anjing .....	63
Gambar 5.72 Susunan <i>Node</i> pada Hewan Anjing .....	63
Gambar 5.73 Tekstur Tubuh Anjing 1 .....	64
Gambar 5.74 Tekstur Tubuh Anjing 2 .....	64
Gambar 5.75 Tekstur Hidung, Mulut, Telinga dan Mata Hewan Anjing .....	64
Gambar 5.76 <i>Mark Seam</i> pada Modeling Hewan Babi .....	65
Gambar 5.77 <i>Mapping</i> pada <i>Texturing</i> Hewan Babi .....	65
Gambar 5.78 Susunan <i>Node</i> pada Hewan Babi .....	66
Gambar 5.79 Tekstur Tubuh Babi .....	66



Gambar 5.80 Tekstur Hidung dan Mulut Hewan Babi .....	67
Gambar 5.81 Tekstur Mata pada Hewan Babi .....	67
Gambar 6.1 Hewan Ayam <i>Rendered</i> Tampak Depan.....	68
Gambar 6.2 Hewan Ayam <i>Rendered</i> Tampak Belakang .....	69
Gambar 6.3 Hewan Bebek <i>Rendered</i> Tampak Depan .....	69
Gambar 6.4 Hewan Bebek <i>Rendered</i> Tampak Belakang.....	70
Gambar 6.5 Hewan Anjing <i>Rendered</i> Tampak Depan.....	70
Gambar 6.6 Hewan Anjing <i>Rendered</i> Tampak Belakang.....	71
Gambar 6.7 Hewan Babi <i>Rendered</i> Tampak Depan .....	71
Gambar 6.8 Hewan Babi <i>Rendered</i> Tampak Belakang .....	72



## DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Tabel Perbandingan Karya.....	7
Tabel 3. 1 <i>Shortcut</i> Blender 2.79a.....	16