

DAFTAR PUSTAKA

- Beane, A. 2012. *3D Animation Essential*. Canada: Jhon Wiley and Sons, Inc.
- Binanto, Iwan. 2010. *Multimedia Digital - Dasar Teori dan Pengembangannya*. Yogyakarta: CV Andi Offset.
- Hin, S.T. (Sutradara), 2004, Putri Gunung Ledang, Shazalli Ramly, Malaysia, 145 menit.
- Irnaningtyas. 2013. *Biologi untuk SMA/MA Kelas X*. Jakarta: Erlangga.
- Munir. 2012. *MULTIMEDIA Konsep & Aplikasi Dalam Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Rahmaningtyas, J.T., 2016, Pembuatan Film Pendek Animasi 3D “Apel”, *Tugas Akhir*, Sekolah Vokasi, Universitas Gadjah Mada, Yogyakarta.
- Sarsono. (Sutradara), 2017, Legenda Kerajaan Galuh di Kabupaten Ciamis, STMIK AMIKOM, Purwokerto, 7 menit.
- Rita, I.R., 2018, Pembuatan Aset 3D Fotorealistik “Pasar Tradisional Zaman Majapahit”, *Tugas Akhir*, Sekolah Vokasi, Universitas Gadjah Mada, Yogyakarta.
- http://www.satriamultimedia.com/artikel_apa_itu_multimedia.html Diakses pada 20 Mei 2019.
- http://www.academia.edu/12120254/Simulasi_Digital_Makalah_Aplikasi_Blender.html Diakses pada 21 Mei 2019.
- http://eprints.uny.ac.id/8396/3/BAB2%20_05308141038.html Diakses pada 22 Mei 2019.
- <https://gopensil.com/pengertian-bebek.html> Diakses pada 25 Mei 2019.
- <https://www.kompasiana.com/agussuwanto/5b3306a4cf01b43c674c6d62/binatang-babi-antara-dibenci-dan-disuka.html> Diakses pada 2 Juni 2019.
- <https://anjing kita.com/artikel/21123/anjing.html> Diakses pada 2 Juni 2019.
- <http://onlinepublication.amikom purwokerto.ac.id/index.php/publication/preview/abstract/1736/5.html> Diakses pada 10 Juni 2019.
- <https://www.jakartadoglovers.com/news/anjing-asli-indonesia/> Diakses pada 11 Juni 2019.