

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
HALAMAN PERNYATAAN	iii
NASKAH SOAL TUGAS AKHIR	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN	v
KATA PENGANTAR	vi
UCAPAN TERIMA KASIH	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
DAFTAR NOTASI DAN SINGKATAN	xiv
INTISARI	xv
<i>ABSTRACT</i>	xvi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	4
1.3 Batasan Penelitian	4
1.4 Tujuan Penelitian	5
1.5 Manfaat Penelitian	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	6
BAB III LANDASAN TEORI	11
3.1 Batik	11
3.1.1 Proses Pembuatan Batik	11
3.1.2 Motif Batik	12
3.2 Batik Karakter	13
3.3 <i>Relational Database</i>	13
3.3.1 <i>Relational Database Management Systems</i>	13

3.3.2 Normalisasi <i>Database</i>	14
3.3.3 <i>Structured Query Language</i>	14
3.4 <i>Usability Testing</i>	14
3.4.1 <i>Thinking Aloud</i>	15
3.4.2 <i>System Usability Scale</i>	15
3.5 Aplikasi Berbasis <i>Website</i>	15
3.4.1 <i>Hypertext Markup Language</i>	16
3.4.2 <i>Cascading Style Sheet</i>	16
3.4.3 JavaScript	16
3.4.4 <i>PHP: Hypertext Preprocessor</i>	16
3.4.5 <i>Scalable Vector Graphics</i>	17
BAB IV METODE PENELITIAN	17
4.1 Objek Penelitian	17
4.2 Alat Penelitian	17
4.3 Tahapan Penelitian	17
4.3.1. Studi Literatur dan Perumusan Masalah	18
4.3.2. Desain Konseptual	19
4.3.3. Pengembangan Aplikasi <i>Website</i>	19
4.3.4. Pengembangan <i>Database</i>	20
4.3.5. Pengujian Usabilitas dan Perbaikan Sistem	20
4.3.6 Analisis Hasil dan Penarikan Kesimpulan	21
BAB V HASIL DAN PEMBAHASAN	22
5.1 Pengembangan Aplikasi <i>Website</i>	23
5.1.1 Analisis Kebutuhan Aplikasi <i>Website</i>	23
5.1.2 Desain Konseptual	24
5.1.3 Parameter yang Digunakan	26
5.1.4 Pengembangan Algoritma Pola Berderet	27
5.1.5 Pengembangan Algoritma Pola Persegi	29
5.1.6 Pengembangan Algoritma Pola Spiral	31
5.1.7 Contoh Motif Hasil Desain	34
5.2 Pengembangan Database Aplikasi <i>Website</i>	35

5.2.1 Pengembangan <i>Database</i> Batik Karakter	35
5.2.2 Penerapan <i>Database</i> ke Dalam Aplikasi	35
5.3 <i>Usability Testing</i>	38
5.3.1 Permasalahan yang Didapatkan dari <i>Thinking Aloud</i>	38
5.3.2 Perbaikan yang Dilakukan	39
5.3.3 Pengujian <i>System Usability Scale</i>	41
5.4 Pengembangan Lebih Lanjut	41
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN	42
6.1 Kesimpulan	42
6.2 Saran	43
DAFTAR PUSTAKA	44
LAMPIRAN	46