

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
PENGESAHAN	ii
PERNYATAAN	iii
NASKAH SOAL	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN	v
KATA PENGANTAR	vi
UCAPA TERIMAKASIH	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
DAFTAR NOTASI DAN SINGKATAN	xv
INTISARI	xvi
<i>ABSTRACT</i>	xvii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Asumsi dan Batasan Penelitian	3
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Perusahaan	3

BAB II TINJAUAN PUSTAKA	5
BAB III LANDASAN TEORI	11
3.1 3D <i>Printing</i>	11
3.2 Mesin 3D <i>Printing</i> Prusa i3	12
3.3 Gaya Kognitif	13
3.4 <i>Visualizer Verbalizer Questionnaire</i>	14
3.5 Media Instruksi	15
3.5 <i>Time on Task</i>	16
BAB IV METODE PENELITIAN	17
4.1 Subjek Penelitian	17
4.2 Waktu dan Tempat Penelitian	17
4.3 Alat dan Bahan Penelitian	18
4.4 Tahapan Penelitian	19
BAB V HASIL DAN PEMBAHASAN	27
5.1 Analisis Durasi Penggunaan Media Instruksi	27
5.1.1 Pengaruh Hubungan Jenis Media Instruksi dan Gaya Kognitif terhadap Durasi Penggunaan Media Instruksi	31
5.1.2 Pengaruh Jenis Media Instruksi terhadap Durasi Penggunaan Media Instruksi	34
5.1.3 Pengaruh Gaya Kognitif terhadap Durasi Penggunaan Media Instruksi	37
5.2 Analisis <i>Time on Task</i>	39
5.2.1 Pengaruh Hubungan Jenis Media Instruksi dan Gaya Kognitif terhadap <i>Time on Task</i>	43
5.2.2 Pengaruh Jenis Media Instruksi terhadap <i>Time on Task</i>	46
5.2.3 Pengaruh Gaya Kognitif terhadap <i>Time on Task</i>	48
5.3 Analisis Korelasi antara Durasi Penggunaan Media Instruksi dan <i>Time on Task</i>	50

BAB VI PENUTUP	52
6.1 Kesimpulan	52
6.2 Saran	52
DAFTAR PUSTAKA	53
LAMPIRAN	58