

DAFTAR PUSTAKA

- Bohang, Fatimah K., 2016, Evolusi OS Android, <https://tekno.kompas.com/read/2016/10/17/19480037/evolusi.os.android.dar.i.versi.1.0.hingga.7.0.nougat>, diakses tanggal 14 Desember 2018.
- Brady, M. dan Loonam, J., 2010, *Exploring the user of entity-relationship diagramming as a technique to support grounded theory inquiry*, Emerald Group, Bradford.
- Connolly, T.M. dan Carolyn, E.B., 2002, *Database Sitems: A Practical Approach to Design, Implementation, and Management, Third Edition*, Addison-Wesley, Massachusetts.
- Envato Studio, 2016, Mengirim Data Dengan Client HTTP Retrofit 2 untuk Android, <https://code.tutsplus.com/id/tutorials/sending-data-with-retrofit-2-http-client-for-android--cms-27845>, diakses tanggal 5 Januari 2019
- Ganesan, Prabhu, 2017, What is XAMPP?, <https://www.wpblogx.com/what-is-xampp/>, diakses tanggal 14 Desember 2018.
- Hakim, Lukmanul dan Uus Musalini, 2004, Cara Cerdas Menguasai Layout, Desain dan. Aplikasi Web. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Hendaryani, K. P., 2014., *Pembuatan Website Media Informasi Lembaga Pendidikan Kursus NEC Menggunakan PHP Dan MYSQL*, Fakultas Teknik, Universitas Muhammadiyah Ponorogo
- Irfani, I. M., 2018, *Aplikasi Paperless Office Berbasis Android*, Fakultas Sekolah Vokasi, Universitas Gadjah Mada, Yogyakarta
- Johnson, 2014, Android SDK : Menggunakan Picasso, <https://code.tutsplus.com/id/tutorials/android-sdk-working-with-picasso--cms-22149>, diakses tanggal 25 Mei 2019
- JSON, 2017, Pengenalan JSON, <https://www.json.org/json-id.html>, diakses tanggal 14 Desember 2018.
- Kessin, Z., 2012, *Programming HTML 5 Applications*, O'Reilly Media, Inc.
- Khosrow-Pour, M., 2005, *Encyclopedia of Information Science and Technology* (5 Volumes), Idea Group Reference.
- Kleppmann, Martin & R. Beresford, Alastair, 2016, *A Conflict-Free Replicated JSON Datatype*, IEEE Transactions on Parallel and Distributed Systems

- Kristanto, Andi, 2003, *Perancangan Sistem Informasi dan Aplikasinya*, Gava Media, Jakarta.
- Kroenke, D.M dan Auer, D., 2012, *Database Concepts (6th Edition)*, Prentice Hall, New Jersey.
- Kusumaningrum, Triana, 2016, *Pengembangan Game Edukasi Berbasis Android untuk Belajar Kosakata Bahasa Perancis di SMA Negeri 2 Klaten*. S1 thesis, Universitas Negeri Yogyakarta.
- Luthfi, Muhammad Irfan & Karunia, Anisah & Nurhadiyati, Anisa & Nur Aminah, Ariska & Fahmi Roshaanaton, Luthfi., 2015, *Pengembangan Game Edukasi "Brooom-Brooom" Berbasis Android Sebagai Media Pembelajaran Dalam Berlalu Lintas Untuk Siswa SMK*.
- Miller, Darrel. dkk., 2014, *Designing Evolvable Web APIs with ASP.NET.*, O'Reilly Media.
- Pamilih, S. Y. A., 2014, *Aplikasi Pembelajaran Wayang Kulit Berbasis Web*, Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Akakom, Yogyakarta
- Peranginangin, K., 2006, *Aplikasi Web dengan PHP dan MySQL*, Andi Offset, Yogyakarta.
- Purnama, Farid Yoga, 2018, Apa yang dimaksud dengan Data Manipulation Language (DML), <https://www.dictio.id/t/apa-yang-dimaksud-dengan-data-manipulation-language/15141/2>, diakses tanggal 24 Mei 2019
- Ramadhani, G., 2003, *Modul Pengenalan Internet*. Yogyakarta.
- Rickyanto, Isak, 2005, *Dasar Pemrograman Berorientasi Objek dengan Java 2 (JDK 1.4)*, ANDI, Yogyakarta.
- Samsul, A., 2016, *Game Edukasi Cepat Tepat Dengan Metode Finite State Machine (FSM) Pada Smartphone*, Fakultas Sains dan Teknologi, Universitas Islam Negeri Maulana Malik Ibrahim, Malang
- Scribner, Kenn., Seely Scott., 2009, *Effective REST Services via .NET*, Pearson Education, Inc.
- Siberuang.com, 2017, CorelDraw Graphic Suite X8, <https://siberuang.com/coreldraw-graphics-suite-x8.html>, diakses tanggal 1 Juni 2019

- Smartdraw, 2018, Entity Relationship Diagram, <https://www.smartdraw.com/entity-relationship-diagram/>, diakses tanggal 14 Desember 2018
- Smartdraw, 2018, Use Case Diagram, <https://www.smartdraw.com/use-case-diagram/>, diakses tanggal 3 Juli 2019
- Sommerville, I., 2011, *Software Engineering Ninth Edition*, Massachusetts: Addison- Wesley
- Supriyanto, A., 2006, *Pengantar Teknologi Infomasi*, Jakarta: Salemba.
- Sutabri, T., 2012, *Analisis Sitem Informasi*, Andi Offset, Yogyakarta.
- Turban, E., dkk, 2006, *Information Technology for Management: Transforming Organization in the Digital Economy*, Edisi kelima, John Wiley & Sons, Inc.
- Wangsa, A. P., 2018., *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Web Pada SMP 1 Sambit Dengan Menggunakan Bahasa Pemograman PHP Dan MYSQL*, Universitas Muhammadiyah Ponorogo
- Whitten, dkk, 2004, *Metode Desain dan Analisis Sistem*, ANDI, Yogyakarta.
- Wicaksono, 2015, Review Tentang Atom Text Editor, <http://belajarnoding.com/review-tentang-atom-text-editor/>, diakses tanggal 24 Mei 2019
- Wikipedia, 2018, Antarmuka Pemograman Aplikasi, https://id.wikipedia.org/wiki/Antarmuka_pemrograman_aplikasi, diakses tanggal 14 Desember 2018.
- Wikipedia, 2018, Android Pie, https://en.wikipedia.org/wiki/Android_Pie, diakses tanggal 14 Desember 2018