

Daftar Pustaka

Buku

- Ardianto, E.d. (2004). *Komunikasi Massa: Suatu Pengantar*. Bandung: Simbiosa Rekatama Media.
- Bungin, B. (2006). *Metodologi Penelitian Kuantitatif*. Jakarta: Kencana.
- Fiske, J. (2012). *Pengantar Ilmu Komunikasi Edisi Ketiga*. Jakarta: PT. Raja Gravindo Persada.
- Haryanto, I. (2014). *Jurnalisme Era Digital*. Jakarta: Kompas.
- Kriyantono, R. (2009). *Teknik Praktis Riset Komunikasi*. Jakarta: Kencana Prenada Media.
- McQuail, D. (1980). *Towards a sociology of mass communication, 5th edition*. London: Collier Mc Millan.
- McQuail, D. (1991). *Teori Komunikasi Massa*. Jakarta: Erlangga.
- Nasrullah, R. (2015). *Media Sosial Perspektif Komunikasi, Budaya dan Sosioteknologi*. Bandung: Simbiosa Rekatama Media.
- Nass, C., & Masson, L. (1990). *Organizations and Communication Technology*. Newbury Park: Sage.
- Norman, D. A. (2002). *The Design Of Everyday Things*. New York, NY: Basic Books.
- Nurudin. 2013. *Pengantar Komunikasi Massa*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Rahayu. (ed.). 2006. *Menyingkap Profesionalisme Surat Kabar di Indonesia*. Yogyakarta: Pusat Kajian Media dan Budaya Populer, Dewan Pers dan Departemen Komunikasi dan Informasi.
- Rakhmat, J. (2003). *Psikologi Komunikasi*. Bandung : Remaja Rosdakarya.
- Rakhmat, J. (2005). *Metode Penelitian Komunikasi*. Bandung: Remaja Rosda Karya.
- Singarimbun, M., & Effendi, S. (1987). *Metode Penelitian Survai*. Jakarta: Pustaka LP3ES Indonesia.
- Siregar, A. (2008). *Etika Komunikasi*. Yogyakarta: Penerbit Pustaka.
- Sugiyono. (2013). *Metode Penelitian Kualitatif, Kuantitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Syahputra, I. (2006). *Jurnalistik Infotainment: Kancah Baru Jurnalistik dalam Industri Televisi*. Yogyakarta: Pilar Media.
- Syahputra, I. (2013). *Rezim Media: Pergulatan Demokrasi, Jurnalisme, dan Infotainment dalam Industri Televisi*. Jakarta: Gramedia Pustaka Utama.



UNIVERSITAS
GADJAH MADA

Akun Infotainment Instagram dan Tingkat Kepuasan Pengguna Media Baru (Survei Tingkat Kepuasan Pengguna Instagram dalam Mengakses Akun Lambe Turah pada Mahasiswa FISIPOL Universitas Gadjah Mada)

SHINTYA RAHMAN, Dr Widodo Agus Setianto, M.Si.

Universitas Gadjah Mada, 2019 | Diunduh dari <http://etd.repository.ugm.ac.id/>

Jurnal Ilmiah

Baym, G. (2008). "Infotainment". *The International Encyclopedia of Communication*. Donsbach, Wolfgang (Ed): Blackwell Publishing.

Blumler, J.G., Katz, E., & Gurevitch, M. (1974). *Utilization of Mass Communication by The Individual. The Uses of Mass Communication, Current Perspective on Gratification Research*. London: SAGE Publication.

Chaiken, S. (1980). *Heuristic and Systematic Information Processing and The Use Of Source Versus Message Cues In Persuasion*. Journal of Personality and Social Psychology.

Diao, F., & Sundar, S. S. (2004). *Orienting Responses and Memory For Web Advertisements: Exploring Effects Of Pop-Up Window and Animation*. Communication Research.

Grissa, K. (2017). *What Uses and Gratifications Theory Can Tell Us About Using Professional Networking Sites (EG. LinkedIn, Viadeo, Xing, SkilledAfricans, Plaxo...)*. Second International Conference, ICDEC 2017 Proceeding. Kurnia, Ari. 2017. "Fenomena Akun Anonim di Media Sosial sebagai Sumber Informasi dan Ekonomi". *Jurnal Communication Spectrum*, Vol. 4 No. 2 Februari-Juli 2017.

Kurnia, A. (2017). *Fenomena Akun Anonim di Media Sosial sebagai Sumber Informasi dan Ekonomi*. Vol. 4 No. 2 Februari-Juli 2017. *Jurnal Communication Spectrum*.

Lichtenstein, A., & Rosenfeld, L. B. (1983). *Uses and Misuses Of Gratification Research: An Explication Of Media Functions*. Communication Research.

Norman, D A. (1999). *Affordances, Conventions, and Design*. Volume 6 Nomor 3. New York: Association for Computing Machinery.

Palmgreen, P, J.D. Rayburn II. (1985). *An Expectancy Value Approach to Media Gratifications, dalam Karl Erik Rosengren et.al. (eds.), Media Gratifications Research : Current Perspectives*. London: Sage Publications.

Sundar, S. S. (2000). *Multimedia Effects On Processing and Perception Of Online News: A Study Of Picture, Audio, And Video Downloads*. Journalism & Mass Communication Quarterly.

Sundar, S. S. (2008). *The MAIN Model: A Heuristic Approach to Understanding Technology Effects on Credibility. Digital Media, Youth, and Credibility*. MacArthur Foundation Series on Digital Media and Learning. Cambridge, MA: The MIT Press. Diakses dari (<http://www.researchgate.com>).

Sundar, S. S., & Limperos, Anthony M. (2013). *Uses and Gratification 2.0: New Gratifications for New Media*. Journal of Broadcasting & Electronic Media. Penn State University. Diakses dari www.researchgate.com

Sundar, S. S., & Nass, C. (2001). *Conceptualizing Sources in Online News*. Journal of Communication.



UNIVERSITAS
GADJAH MADA

Akun Infotainment Instagram dan Tingkat Kepuasan Pengguna Media Baru (Survei Tingkat Kepuasan Pengguna Instagram dalam Mengakses Akun Lambe Turah pada Mahasiswa FISIPOL Universitas Gadjah Mada)

SHINTYA RAHMAN, Dr Widodo Agus Setianto, M.Si.

Universitas Gadjah Mada, 2019 | Diunduh dari <http://etd.repository.ugm.ac.id/>

Sundar, S. S., Oh, J., Bellur, S., Jia, H., & Kim, H. S. 2012. *Interactivity as Self-Expression: A Field Experiment with Customization and Blogging*. Proceedings of the 2012 Annual Conference on Human Factors in Computing Systems (CHI'12), 395–404.

Wicaksono, A dan Irvansyah. (2017). *Fenomena Deindividuasi dalam Akun Anonim Berita Gosip Selebriti di Media Sosial Instagram*. Vol. 10. No. 2 Oktober 2017. Profetik Jurnal Komunikasi

Wijaya, Tjoa Cynthia A. (2013). *Motif Masyarakat Surabaya dalam Menggunakan iPhone. Jurnal Applicaion, 3rd ed.* Jakarta: Salemba Humanika.

Penelitian Rujukan

Lubis, A M. (2014). *Studi Korelasional antara Motif Penggunaan Instagram dan Pemenuhan Kebutuhan Pengguna Instagram di Kalangan Mahasiswa Ilmu Komunikasi Angkatan 2011 dan 2012 FISIP USU Medan*.

Nurmanto, Y F. (2015). *Survei Tingkat Kepuasan Pengguna Media KanalTigaPuluh*. Yogyakarta: Fakultas Ilmu Sosial Politik UGM.

Rahardyan, N. (2018). *Motif, Keterlibatan dan Penggunaan Spotify (Studi Fenomenologi Pengguna Aktif Media Streaming)*. Fakultas Ilmu Sosial Politik, Universitas Gadjah Mada.

Referensi Online

Admin. (2018). Pangkalan Data Pendidikan Tinggi. Kementerian Riset, Teknologi dan Pendidikan Tinggi. Database dari <https://forlap.ristekdikti.go.id/perguruantinggi/detail/OEVEMUQwQ0UtRjEyMi00QjM3LUE4NDktMjVGODFCMzM1Mzk1> Diakses pada 6 Maret 2019.

Admin. Newsletter Kunci No 11. (2002). Terarsip dalam <http://kunci.or.id/collections/pdf/newsletter-kunci-11/>. Diakses pada 25 Januari 2019.

eMarketer. (2014). *Pengguna Internet Indonesia Nomor Enam Dunia [online]*. Artikel pada <http://tekno.kompas.com/read/2014/11/24/07430087/Pengguna.Internet.Indonesia.Nomor.Enam.Dunia> . Diakses pada 13 September 2017.

Kumayana, K D. 2009. *A Right to Pseudonymity*, Arizona Law Review Vol. 51, artikel pada www.arizonalawreview.org diakses pada 23 Februari 2019.

Saxena, S. (2013). *7 Keys Charateristics of Social Media*. Terarsip dalam <http://www.easymedia.in/7-key-characteristics-of-social-media/> diakses pada 03 Maret 2019 pukul 0:13 WIB.

Wargadireja, Arzia Tivany. 2017. *Hegemoni Lambe Turah Atas Dunia May*. 29 April 2017. Terarsip dalam https://www.vice.com/id_id/article/wnvvmb/hegemoni-lambe-turah-atas-dunia-maya-indonesia. Diakses pada 13 September 2017.