

SKRIPSI

**PEMBUATAN MODEL *MATCHMAKING* PADA PERMAINAN
HEARTHSTONE MENGGUNAKAN *HYBRID* DAN *RECIPROCAL*
*RECOMMENDER SYSTEM***

***PRODUCTION OF HEARTHSTONE MATCHMAKING MODEL USING
HYBRID AND RECIPROCAL RECOMMENDER SYSTEM***



KUKUH SATRIO ADI

15/378065/PA/16540

PROGRAM STUDI ILMU KOMPUTER

DEPARTEMEN ILMU KOMPUTER DAN ELEKTRONIKA

FAKULTAS MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM

UNIVERSITAS GADJAH MADA YOGYAKARTA

2019