



## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN JUDUL</b>	<b>i</b>
<b>HALAMAN PENGESAHAN</b>	<b>ii</b>
<b>HALAMAN PERNYATAAN</b>	<b>iii</b>
<b>HALAMAN PERSEMBAHAN</b>	<b>iv</b>
<b>HALAMAN MOTTO</b>	<b>v</b>
<b>PRAKATA</b>	<b>vi</b>
<b>DAFTAR ISI</b>	<b>viii</b>
<b>DAFTAR TABEL</b>	<b>x</b>
<b>DAFTAR LAMBANG</b>	<b>xi</b>
<b>INTISARI</b>	<b>xii</b>
<b>ABSTRACT</b>	<b>xiii</b>
<b>I PENDAHULUAN</b>	<b>1</b>
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Perumusan Masalah	2
1.3. Tujuan Penelitian	2
1.4. Manfaat Penelitian	3
1.5. Batasan Penelitian	3
1.6. Tinjauan Pustaka	3
1.7. Metodologi Penelitian	4
1.8. Sistematika Penulisan	5
<b>II DASAR TEORI</b>	<b>6</b>
2.1. Penyusunan Model Optimisasi	6
2.2. Penyelesaian Program Linear dengan Metode Simpleks	7
2.3. Goal Programming	13
2.4. Permasalahan Set Covering	24
2.5. Penjadwalan Karyawan	28
<b>III PENYUSUNAN MODEL GOAL PROGRAMMING UNTUK MASALAH PENJADWALAN PERAWAT</b>	<b>34</b>
3.1. Model <i>Goal Programming</i> Untuk Penyelesaian Permasalahan DOW ( <i>Days Of Week</i> )	35
3.1.1. Himpunan Kendala	36
3.1.2. Fungsi Pencapaian	38



3.2. Model <i>Goal Programming</i> Untuk Penyelesaian Permasalahan TOD ( <i>Time Of Day</i> ) . . . . .	40
3.2.1. Himpunan Kendala . . . . .	41
3.2.2. Fungsi Pencapaian . . . . .	43
<b>IV APLIKASI MODEL <i>GOAL PROGRAMMING</i> UNTUK MASALAH PENJADWALAN PERAWAT . . . . .</b>	<b>44</b>
4.1. Penyelesaian Model <i>Goal Programming</i> dengan Algoritma Simpleks	46
4.2. Interpretasi Hasil . . . . .	68
<b>V PENUTUP . . . . .</b>	<b>69</b>
5.1. Kesimpulan . . . . .	69
5.2. Saran . . . . .	69
<b>DAFTAR PUSTAKA . . . . .</b>	<b>71</b>
<b>A SKRIP PROGRAM LINGO 17.0 DAN OUTPUT MODEL GOAL PROGRAMMING PADA MASALAH DOW DENGAN FUNGSI PENCAPAIAN (1) . . . . .</b>	<b>72</b>
<b>B SKRIP PROGRAM LINGO 17.0 DAN OUTPUT MODEL GOAL PROGRAMMING PADA MASALAH DOW DENGAN FUNGSI PENCAPAIAN (2) . . . . .</b>	<b>74</b>
<b>C SKRIP PROGRAM LINGO 17.0 MODEL GOAL PROGRAMMING PADA MASALAH TOD BERDASARKAN TABEL 4.10 . . . . .</b>	<b>76</b>
<b>D SKRIP PROGRAM LINGO 17.0 MODEL GOAL PROGRAMMING PADA MASALAH TOD BERDASARKAN TABEL 4.24 . . . . .</b>	<b>80</b>