



DAFTAR ISI

LAPORAN TUGAS AKHIR.....	i
LAPORAN TUGAS AKHIR.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
PERNYATAAN.....	iv
PRAKATA.....	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR TABEL.....	xv
INTISARI.....	xvi
ABSTRACT.....	xvii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
1.6 Metode Penelitian.....	3
1.7 Sistematika Penulisan.....	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	7
BAB III LANDASAN TEORI.....	12
3.1 Sistem.....	12
3.1.1 Karakteristik Sistem.....	12
3.1.2 Pengertian Subsistem.....	14
3.2 Siklus Hidup Pengembangan Sistem.....	14
3.2.1 Acara-Acara Scrum.....	14
3.2.2 Scrum Team.....	15
3.2.3 Artefak-artefak Scrum.....	16
3.2.4 Fase Scrum.....	16
3.3 Konsep Dasar Informasi.....	17
3.3.1 Siklus Informasi.....	17
3.3.2 Kualitas Informasi.....	18



3.3.3	Nilai Informasi	19
3.4	Konsep Sistem Informasi	19
3.5	Sistem Informasi Manajemen	20
3.6	Basis Data	20
3.6.1	Konsep Basis Data.....	21
3.6.2	Perancangan Basis Data	21
3.6.3	Model Basis Data	23
3.6.4	Relasi	23
3.6.5	Derajat Relasi (Kardinalitas)	23
3.6.6	Kunci	24
3.6.7	Query	25
3.7	Use Case Diagram.....	25
3.8	Internet	27
3.9	Web	28
3.9.1	Web Browser	28
3.9.2	Web Server	28
3.10	Konsep MVC (Model, View, Controller)	28
3.11	Bahasa Pemrograman.....	29
3.11.1	HTML (Hypertext Markup Language).....	29
3.11.2	CSS (Cascading Style Sheet)	29
3.11.3	Javascript	30
3.11.4	PHP (Hypertext Preprocessor)	30
3.12	Perangkat Pengembangan Sistem	31
3.12.1	MySQL	31
3.12.2	CodeIgniter	31
3.12.3	jQuery	32
3.12.4	Bootstrap	32
3.13	Content Management System (CMS)	33
3.14	Pengujian Perangkat Lunak.....	33
3.14.1	Pengujian Blackbox.....	33
3.14.2	Pengujian Whitebox	34
3.14.3	Pengujian Kelayakan	34
3.15	PT Pukka Solusi Indonesia.....	36
BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN		37



4.1	Analisis Sistem.....	37
4.1.1	Analisis Masalah	37
4.1.2	Analisis Pengguna Sistem	38
4.1.3	Analisis Kebutuhan Fungsional.....	38
4.1.4	Analisis Kebutuhan Non-fungsional	39
4.2	Perancangan Sistem	39
4.2.1	Perancangan Basis Data	39
4.2.2	Perancangan Struktur Menu	54
4.2.3	Perancangan Proses	55
4.2.4	Perancangan Antarmuka Pengguna.....	57
BAB V IMPLEMENTASI.....		73
5.1	Implementasi Perangkat Lunak Pembangun.....	73
5.2	Implementasi Perangkat Keras Pembangun.....	73
5.3	Implementasi Basis Data.....	74
5.4	Implementasi Antarmuka	83
5.4.1	Implementasi Antarmuka Menu dan Submenu	83
5.4.2	Implementasi Antarmuka Header.....	85
5.4.3	Implementasi Antarmuka Footer	86
5.4.4	Implementasi Antarmuka Captcha	87
5.4.5	Implementasi Antarmuka Homepage	89
5.4.6	Implementasi Antarmuka Halaman About.....	96
5.4.7	Implementasi Antarmuka Service (Desain).....	98
5.4.8	Implementasi Antarmuka Berita.....	100
5.4.9	Implementasi Antarmuka Kontak.....	107
5.4.10	Implementasi Antarmuka Halaman Hasil Pencarian.....	109
5.4.11	Impelementasi Mengambil IP dari Pengunjung	112
BAB VI PENGUJIAN DAN PEMBAHASAN.....		114
6.1	Pengujian <i>Blackbox</i>	114
6.1.1	Skenario Pengujian.....	114
6.1.2	Hasil Pengujian.....	114
6.2	Pengujian Kelayakan.....	120
6.2.1	Deskripsi Data	120
6.2.2	Penghitungan Data	122
6.2.3	Pembahasan Data	123



BAB VII KESIMPULAN DAN SARAN	137
7.1 Kesimpulan	137
7.2 Saran.....	137
DAFTAR PUSTAKA	138
LAMPIRAN.....	141