



DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN	ii
PERNYATAAN BEBAS PLAGIASI.....	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN	iv
KATA PENGANTAR.....	v
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR SINGKATAN.....	xiv
INTISARI.....	xvi
<i>ABSTRACT</i>	xvii
BAB I. PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Batasan Tugas akhir.....	3
1.4 Tujuan Tugas akhir	3
1.5 Manfaat Tugas akhir	4
1.6 Sistematika Penulisan	4
BAB II. TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI.....	5
2.1 Tinjauan Pustaka.....	5
2.2 Dasar Teori	9
2.2.1 Investigasi <i>Outbreak</i>	9
2.2.2 Sistem Informasi <i>Outbreak</i>	10
2.2.3 <i>Website</i>	18
2.2.4 Front end.....	19
2.2.5 HTML.....	20



2.2.6	CSS	22
2.2.7	Javascript	26
2.2.8	API (Application Programming Interface)	29
2.2.9	JSON (JavaScript Object Nation).....	31
2.2.10	Node.Js	33
2.2.11	Express Js	34
2.2.12	<i>Framework CSS Materialize</i>	36
2.2.13	Git	39
2.2.14	<i>Leaflet Map</i>	40
2.2.15	Highcharts.....	41
2.2.16	<i>Metode Agile Software Development</i>	42
2.2.17	<i>Uji Black Box</i>	44
2.2.18	<i>System Usability Scale (SUS)</i>	46
2.2.19	<i>Integrated Development Enviroment (IDE)</i>	49
2.2.20	<i>Web Browser</i>	51
BAB III. METODE TUGAS AKHIR		53
3.1	Alat dan Bahan Tugas akhir.....	53
3.1.1	Alat	53
3.1.2	Bahan	55
3.2	Alur Penelitian	55
3.3	Tahapan Penelitian.....	57
3.3.1	Studi Literatur.....	57
3.3.2	Analisis Kebutuhan Sistem.....	57
3.3.3	Perancangan Sistem	60
3.3.4	Pengembangan Sistem	62
3.3.5	Demo hasil.....	64
3.3.6	Pengujian Sistem	64



3.3.6.1	<i>Black Box Testing</i>	64
3.3.6.1.1	Penentuan Lingkup Pengujian	64
3.3.6.1.2	Pembuatan <i>Test Case</i>	65
3.3.6.2	<i>Usability Testing</i>	65
BAB IV. HASIL DAN PEMBAHASAN		68
4.1	Hasil Pengembangan <i>Website</i> Sistem Informasi Investigasi <i>Outbreak</i> Penyakit.....	68
4.1.1	Struktur Aplikasi Website	68
4.1.2	Aplikasi Website Sistem Infmasi Investigasi <i>Outbreak</i> Penyakit	70
4.1.2.1	Kurva Epidemik.....	70
4.1.2.2	<i>Maps</i>	73
4.1.2.3	<i>Buttons</i>	77
4.1.2.4	Fitur <i>Edit Profil</i>	85
4.2	Hasil Pengujian <i>Website</i> Sistem Informasi <i>Outbreak Investigaton</i>	87
4.2.1	Hasil Pengujian Fungsionalitas	87
4.2.1.1	Fungsi Button pada Kurva Epidemik.....	87
4.2.1.2	Fungsi <i>Button</i> pada <i>Map</i>	89
4.2.1.3	Fungsi <i>Edit Profil</i>	92
4.2.1.4	Hasil Keseluruhan <i>Black Box Testing</i>	96
4.2.2	<i>Usability Testing</i>	97
4.2.2.1	Hasil Pengujian <i>Usability Testing</i>	98
4.2.2.2	Analisis Data Penguji Aplikasi.....	98
4.3	Kelebihan dan Kelemahan Sistem	99
4.3.1	Kelebihan Sistem.....	100
4.3.2	Kekurangan Sistem.....	100
4.4	Diskusi	101
BAB V. KESIMPULAN DAN SARAN		102
5.1	Kesimpulan	102



5.2	Saran.....	103
	DAFTAR PUSTAKA.....	104
	LAMPIRAN	109