



## DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN .....	ii
KATA PENGANTAR .....	iii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR GAMBAR .....	vii
DAFTAR TABEL.....	ix
ABSTRAKSI .....	x
ABSRACT .....	xi
BAB I.....	1
PENDAHULUAN.....	1
1.1. LATAR BELAKANG.....	1
1.1.1. Fenomena Lingkungan Sungai di Indonesia secara umum dan Yogyakarta secara Khusus .....	1
1.1.2. Fenomena Pemanfaatan air dan pengolahan air sungai code yang masih tidak terpikirkan.....	2
1.1.3. Sungai dan limbah sampah, masalah yang tak terpisahkan .....	3
1.1.4. Sungai Code dan Pemerintah yang terus berupaya.....	5
1.1.5. Sungai Code, tempat bertemunya komunitas lingkungan dan komunitas budaya.....	6
1.1.6. Fenomena Kelestarian Produk Budaya dan wadah bagi pelakunya di lingkungan Sungai Code .....	7
1.1.7. Gagasan membuat wadah bagi komunitas lingkungan dan komunitas budaya di lingkungan Sungai Code yang mempunyai <i>added value</i> dibidang ekologi.....	7
1.2. PERMASALAHAN .....	8
1.2.1. Permasalahan Non- Arsitektural.....	8
1.2.2. Permasalahan Arsitektur.....	9
1.3. TUJUAN PEMBAHASAN .....	9
1.3.1. Tujuan Non-Arsitektural.....	9
1.3.2. Tujuan Arsitektural.....	10
1.4. SASARAN PERMASALAHAN.....	10
1.4.1. Sasaran Permasalahan Non-Arsitektural .....	10
1.4.2. Sasaran Permasalahan Arsitektural .....	10
1.5. METODOLOGI.....	11
1.5.1. Pengumpulan Data.....	11
1.5.2. Analisis .....	11
1.5.3. Sintesis .....	12



1.6. SISTEMATIKA PEMBAHASAN.....	12
1.6.1. Bab I Pendahuluan .....	12
1.6.2. Bab II Tinjauan Teoritik .....	12
1.6.3. Bab III Tinjauan Khusus .....	12
1.6.4. Bab IV Tinjauan Lokasi .....	12
1.6.5. Bab V Analisis dan Konsep Perancangan .....	13
1.7. KEASLIAN PENULISAN .....	13
1.8. KERANGKA PEMIKIRAN .....	14
BAB II.....	15
TINJAUAN TEORITIK .....	15
2.1. JUDUL.....	15
2.2. DESKRIPSI JUDUL.....	15
2.2.1. Balai Komunitas.....	15
2.2.2. Jenis dan Ragam Komunitas.....	16
2.2.3. Jenis dan Ragam Balai Komunitas.....	16
2.2.4. Lingkungan Hidup .....	17
2.2.5. Budaya dan Produk Budaya .....	18
2.2.6. Komunitas Lingkungan Sungai Code .....	21
2.2.7. Klasifikasi Kegiatan Komunitas Lingkungan .....	22
2.2.8. Pembelajaran Lingkungan Hidup .....	23
2.2.9. Pengelolaan dan Pengolahan Sampah Sederhana Sungai Code.....	26
2.2.10. Infrastruktur Pengolah Air .....	29
2.2.11. Komunitas Budaya Sungai Code.....	31
2.2.12. Klasifikasi Kegiatan Komunitas Budaya Sungai Code .....	31
2.2.13. Studi Kasus .....	32
BAB III .....	38
TINJAUAN KHUSUS.....	38
3. ARSITEKTUR SIMBIOSIS.....	38
3.1. Pengertian Arsitektur Simbiosis.....	38
3.2. Karakteristik Arsitektur Simbiosis .....	39
3.2.1 Zona Suci ( <i>Sacred Zone</i> ) .....	40
3.2.2 Zona Antara ( <i>Intermediate Zone</i> ).....	40
3.3. Hubungan Zona Suci dan Zona Antara.....	41
3.4. Implementasi Teori Arsitektur Simbiosis .....	42
3.5. Kesimpulan Implementasi Desain Arsitektur Simbiosis Kisho Kurokawa .....	48



BAB IV .....	50
TINJAUAN EMPIRIS.....	50
4.1.    Konteks Lokasi.....	50
4.2.    Pemilihan Lokasi.....	52
4.3.    Analisis Tapak.....	55
4.3.1.    Deskripsi Tapak .....	55
4.3.2.    Kondisi Fisik Lahan .....	56
4.3.3.    Tanah, Air dan Iklim .....	57
4.3.4.    Akses dan Fasilitas Pendukung .....	58
4.3.5.    Kebisingan .....	61
4.3.6.    Orientasi View.....	62
4.3.7.    Regulasi .....	63
BAB V .....	66
ANALISIS DAN KONSEP PERANCANGAN .....	66
5.1.    Analisis <i>Key Attributes</i> pada Balai Komunitas Lingkungan dan Budaya Sungai Code .....	66
5.2.    Analisis fungsi Balai Komunitas Lingkungan dan Budaya Sungai Code terhadap konteks tapak dekat Sungai Code dan komunitas.....	67
5.3.    Analisis fungsi Balai Komunitas Lingkungan dan Budaya Sungai Code terhadap teori Arsitektur Simbiosis .....	68
5.4.    Analisis teori Arsitektur Simbiosis terhadap konteks tapak dekat sungai Code dan komunitas .....	69
5.5.    Pemrograman Fasilitas.....	71
5.6.    Skema dan Alur Kegiatan .....	71
5.7.    Program Ruang.....	73
5.8.    Konsep Perancangan.....	76
5.8.1.    Kombinasi Fungsi dan Simbiosis .....	77
5.8.2.    Orientasi Bangunan dan Tata Massa .....	77
5.8.3.    Organisasi Ruang.....	78
5.8.4.    Hubungan antar ruang .....	78
5.8.5.    Material.....	79
BAB VI .....	80
DAFTAR PUSTAKA .....	80