

DAFTAR ISI

LAPORAN TUGAS AKHIR.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
PERNYATAAN.....	iv
PRAKATA	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL	xiv
INTISARI	xv
ABSTRACT	xvi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	3
1.6 Metodologi Penelitian	3
1.7 Sistematika Penulisan	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	7
2.1 Tinjauan Pustaka	7
BAB III LANDASAN TEORI.....	11
3.1 Konsep Dasar Sistem	11
3.1.1. Karakteristik Sistem	11
3.1.2. Pengertian Subsistem	12
3.2 Siklus Hidup Pengembangan Sistem	12
3.2.1. Komponen Scrum.....	13
3.2.2. Scrum Team	13
3.2.3. Fase Scrum	14
3.3 Konsep Dasar Informasi.....	15
3.3.1. Siklus Informasi	16
3.3.2. Kualitas Informasi	16

3.4	Konsep Dasar Sistem Informasi.....	17
3.4.1.	Komponen Sistem Informasi.....	17
3.4.2.	Sistem Informasi Manajemen.....	18
3.5	Konsep Dasar Basis Data	18
3.5.1.	Perancangan Basis Data	19
3.5.2.	Model Basis Data	20
3.5.3.	Relasi	21
3.5.4.	Kardinalitas	21
3.5.5.	Kunci (Keys)	22
3.5.6.	Query	23
3.6	Use Case Diagram.....	23
3.7	Internet	25
3.8	Web	26
3.8.1.	Web Browser.....	26
3.8.2.	Web Server	27
3.9	Bahasa Pemrograman.....	27
3.9.1.	HTML (Hypertext Markup Language).....	27
3.9.2.	CSS (Cascading Style Sheets).....	27
3.9.3.	PHP (Hypertext Preprocessor)	28
3.9.4.	Javascript.....	28
3.10	Konsep MVC (Model, View, Controller)	29
3.11	Perangkat Pengembangan Sistem	30
3.11.1.	MySQL	30
3.11.2.	jQuery	30
3.11.3.	CodeIgniter	30
3.12	Pengujian Perangkat Lunak.....	32
3.13	Profil Perusahaan PT Solusi Kampus Indonesia	33
BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN		35
4.1	Analisis Sistem.....	35
4.1.1.	Analisis Masalah	35
4.1.2.	Analisis Pengguna Sistem	36
4.1.3.	Analisis Kebutuhan Fungsional.....	36
4.1.4.	Analisis Kebutuhan Non-fungsional	38

4.2	Perancangan Sistem	38
4.2.1.	Perancangan Basis Data	38
4.2.2.	Perancangan Proses	52
4.2.3.	Perancangan Struktur Menu	53
4.2.4.	Perancangan Antarmuka Pengguna	56
BAB V IMPLEMENTASI SISTEM.....		67
5.1	Implementasi Perangkat Lunak Pembangun	67
5.2	Implementasi Perangkat Keras Pembangun	67
5.3	Implementasi Basis Data	68
5.4	Implementasi Antarmuka	75
BAB VI PENGUJIAN DAN PEMBAHASAN.....		97
6.1	Pengujian <i>Blackbox</i>	97
6.1.1.	Skenario Pengujian	97
6.1.2.	Hasil Pengujian	98
6.2	Pengujian Kelayakan	121
6.2.1.	Perhitungan Data	121
6.2.2.	Pembahasan Data	123
BAB VII PENUTUP.....		136
7.1	Kesimpulan	136
7.2	Saran	136
DAFTAR PUSTAKA		137
LAMPIRAN.....		139