

DAFTAR ISI

LAPORAN TUGAS AKHIR.....	i
LAPORAN TUGAS AKHIR.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
PERNYATAAN BEBAS PLAGIASI	iv
PRAKATA	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL.....	xiii
ABSTRAK	xiv
ABSTRACT.....	xv
BAB I PENDAHULUAN.....	16
1.1 Latar Belakang	16
1.2 Rumusan Masalah	17
1.3 Batasan Masalah.....	17
1.4 Tujuan Penelitian.....	17
1.5 Manfaat Penelitian.....	17
1.6 Metodologi Penelitian	18
1.7 Sistematika Penulisan.....	19
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	21
BAB III LANDASAN TEORI.....	24
3.1 Usaha Mikro Kecil dan Menengah (UMKM)	24
3.2 Android.....	25
3.2.1 Sejarah Versi Android.....	26
3.2.2 Siklus Hidup (<i>Lifecycle</i>) Activity di Android	28
3.2.3 Android SDK (Software Development Kit).....	30
3.2.4 Android Virtual Device (AVD)	31
3.3 Global Positioning System (GPS).....	31
3.4 Google Maps	32
3.5 Diagram Alir Data	33
3.6 Basis Data.....	33
3.6.1 Database Management System (DBMS)	34

3.6.2	Entity Relationship Diagram (ERD)	35
3.7	Teknologi yang digunakan	38
3.7.1	Java.....	38
3.7.2	PHP	38
3.7.3	MySQL.....	38
3.7.4	JSON	39
3.7.5	Firestore Cloud Messaging (FCM).....	39
3.7.6	Application Programming Interface (API).....	40
3.8	Alat Implementasi	40
3.8.1	Android Studio	41
3.8.2	Sublime Text.....	41
3.8.3	XAMPP	41
BAB IV	ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	43
4.1	Analisis Sistem	43
4.1.1	Deskripsi Umum	43
4.1.2	Analisis Kebutuhan Pengguna	43
4.1.3	Analisis Kebutuhan Data.....	44
4.1.4	Analisis Kebutuhan Fungsional	44
4.1.5	Analisis Kebutuhan Non-Fungsional	46
4.2	Perancangan Sistem.....	47
4.2.1	Perancangan Basis Data	47
4.2.2	Perancangan Proses.....	52
4.2.3	Perancangan Struktur Menu	63
4.2.4	Perancangan Antarmuka Pengguna.....	65
BAB V	IMPLEMENTASI SISTEM	70
5.1	Spesifikasi Lingkungan Pengembangan Sistem.....	70
5.1.1	Perangkat Lunak.....	70
5.1.2	Perangkat Keras	70
5.2	Implementasi Basis Data	70
5.2.1	Tabel kategoris	71
5.2.2	Tabel kategoriumkms.....	72
5.2.3	Tabel Produk	72
5.2.4	Tabel Ratings	72
5.2.5	Tabel umkms	74

5.2.6	Tabel users	74
5.2.7	Tabel waktus	75
5.2.8	Relasi antar tabel	75
5.3	Implementasi Aplikasi	76
5.3.1	Application Programming Interface (API)	76
5.3.2	Recycler Adapter	81
5.3.3	Halaman Utama	83
5.3.4	Halaman Favourite	85
5.3.5	Halaman Makanan	87
5.3.6	Halaman Jasa	91
5.3.7	Halaman Produk Rumahan	95
5.3.8	Halaman Pedagang Kaki Lima	99
5.3.9	Halaman Detail UMKM	102
5.4	Implementasi Arsitektur Sistem	108
BAB VI HASIL PENGUJIAN DAN PEMBAHASAN		110
6.1	Pengujian Aplikasi	110
6.1.1	Proses Halaman Utama	111
6.1.2	Proses Halaman Favorit	112
6.1.3	Proses Halaman Makanan	112
6.1.4	Proses Halaman Jasa	113
6.1.5	Proses Halaman Produk Rumahan	114
6.1.6	Proses Halaman Pedagang Kaki Lima	114
6.1.7	Proses Halaman Detail UMKM	115
6.2	Pengujian Penerimaan Pengguna	116
BAB VII PENUTUP		121
7.1	Kesimpulan	121
7.2	Saran	121
DAFTAR PUSAKA		122
LAMPIRAN		124