

DAFTAR PUSTAKA

- Ahmad Fida, dkk., 1997, *Pedoman Pelaksanaan Kuliah Kerja Nyata (KKN)*, Jakarta: Rineka Cipta.
- A.S Rosa dan Salahuddin M., 2011, *Modul Pembelajaran Rekayasa Perangkat Lunak (Terstruktur dan Berorientasi Objek)*, Bandung: Modula.
- Connolly, TM., dan Carolyn, EB., 2002, *Database System: A Practical Approach to Design, Implementation, and Management, Third Edition*, AddisonWesley, Reading, Massachusetts.
- Date, C.J., 2000, *An Introduction to Database Systems*, Addison-Wesley.
- Dennis, A., Wixom, B. H., & Roth, R. M., 2009, *Systems Analysis and Design (4th ed.)*. Hoboken: ohn Wiley and Sons, Inc.
- Jogiyanto, 2008, *Analisis dan Desain Sistem Informasi*, Yogyakarta: Penerbit Andi.
- Jogiyanto, 2005, *Analisis dan Desain Sistem Informasi: Pendekatan Terstruktur Teori dan Praktik Aplikasi Bisnis*, Yogyakarta: Penerbit Andi.
- Kadir, A., 1999, *Konsep dan Tuntutan Praktis Basis Data*, Yogyakarta: Penerbit Andi.
- Kadir, A., 2009, *Mudah Mempelajari Basis data MySQL*, Yogyakarta: Penerbit Andi.
- Kertahadi, 2007, *Sistem Informasi Manajemen*, Jakarta: PT Pustaka Binaman Pressindo.
- Kossiakof, 2002, *System Engineering Principles and Practice*, Hoboken: John Willey and Sons Inc.
- Kristanto, A., 2003, *Perancangan Sistem Informasi*, Yogyakarta: Gava Media.
- Kroenke, David, 1989, *Management Information System*, New York: McGraw-Hill.
- Mcleod, Raymond, 2001, *Sistem Informasi Manajemen*, Jakarta: PT. Prenhallindo.
- Metode Scrum, <https://www.dictio.id/t/apakah-yang-dimaksud-dengan-metode-scrum/302/2>, diakses pada 5 Maret 2019.
- Nielsen, J., 2012, Usability 101: Introduction to Usability, <https://www.nngroup.com/articles/usability-101-introduction-to-usability/>, diakses 26 Maret 2019.

- O'Brien, James A., Marakas, Maracas A., 2011, *Management Information Systems*, New York: McGraw-Hill.
- Pressman, R. S., 2001, *Software Engineering: A Practitioner's Approach, Fifth Ed*, New York: McGraw-Hill.
- Pressman, R. S., 2005, *Software Engineering: A Practitioner's Approach (6th ed.)*, United States of America: McGraw-Hill.
- Pressman, R. S., 2010, *Software Engineering: A Practitioner's Approach (7th ed.)*, New York: McGraw-Hill.
- Stoner James, dkk., 1996, *Manajemen Edisi Indonesia*, Jakarta: Penerbit PT. Prenhallindo.
- Supriyanto, A., 2006, *Pengantar Teknologi Infomasi*, Jakarta: Salemba.
- Sutherland, J., Schwaber, K., 2011, *The Scrum Papers: Nuts, Bolts, and Origins of an Agile Framework*, Scrum Inc., Cambridge.
- Sutanta, E., 2004, *Sistem Basis Data*, Yogyakarta: Grha Ilmu.
- Teguh, 2015, Kuliah Kerja Nyata pembelajaran Pemberdayaan Masyarakat Universitas Gadjah Mada, <https://ugm.ac.id/id/node/2320-kuliah.kerja.nyata>, diakses 5 Maret 2019.
- Whitten, J. L., Bentley, L. D., Dittman, K. C., 2004, *System Analysis and Design Methods. (6th ed)*, McGraw-Hill.
- Sugiyono, (2008), *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D*, Bandung: Alfabeta.
- Usability.gov, 2016, *System Usability Scale (SUS)*, <https://www.usability.gov/howto-and-tools/methods/system-usabilityscale.html>, diakses 26 Maret 2019.
- Sauro, Jeff, 2011, *Measuring Usability With The System Usability Scale (SUS)*, <http://measuringu.com/sus.php>, diakses 26 Maret 2019.
- J. W. Satzinger, R. B. Jackson and S. D. Burd., 2011, *Systems Analysis and Design in a Changing World, Sixth ed*, USA: Cengage Learning.
- Hisbullah, A.M., 2018, *Intreactive: Aplikasi Web Desain Resume*, Tugas Akhir, Sekolah Vokasi UGM, Yogyakarta.
- Muliani, M.D., 2018, *Sistem Informasi Presensi Siswa Laboratorium Komputer SMAN 3 Magetan berbasis web*, Tugas Akhir, Sekolah Vokasi UGM, Yogyakarta.

- Ramadhani, G., 2003, *Modul Pengenalan Internet*, Yogyakarta.
- Allan, 2005, *Pengertian Internet dan asal usul dari kata internet*, Surabaya: Penerbit indah.
- Dewanto, I. Joko., 2006, *Web Desain Metode Aplikasi dan Implementasi*, Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Nugroho. B., 2004, *PHP dan MySQL dengan editor Dreamweaver MX*, Yogyakarta: Penerbit Andi.
- Sunyoto, A., 2007, *AJAX Membangun Web dengan Teknologi ASYNCHRONOUSE Javascript and XML*, Yogyakarta: Penerbit Andi.
- Powers, D., 2012, *Beginning CSS3: Mastering The Language of Web Design*, Apress.
- Kessin, Z., 2012, *Programming HTML 5 Applications*, O'Reilly Media, Inc.
- Nixon, R., 2009, *Learning PHP, MySQL and Javascript*, O'Reilly Media, Inc.
- Jayan, 2010, *CSS untuk Orang Awam, edisi pertama*, Palembang: Maxicom.
- Irawan, 2008, *7 Jam Belajar Interaktif JavaScript untuk orang Awam*, Palembang: Maxikom
- Hakim, Lukmanul., 2010, *Bikin Website Keren Dengan PHP & JQuery*, Yogyakarta: Lokomedia.
- Adi, A.P. dan Sanjaya, R., 2012, *Web Makin Dahsyat dengan JQuery*, Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.
- Aminudin, 2015, *Berkenalan dengan Laravel: Cara Efektif Belajar Framework Laravel (p.2)*, Yogyakarta: Lokomedia.
- Figma, <https://www.figma.com/>, diakses pada 18 Februari 2019.
- Userpoll.io, <http://www.userpoll.io/>, diakses pada 20 Maret 2019.
- Git, <https://idcloudhost.com/pengertian-dan-manfaat-git-bagi-developer/>, diakses pada 19 Maret 2019.
- Lily, 2014, *Sistem Informasi Evaluasi Proposal Kuliah Kerja Nyata-Pembelajaran Pemberdayaan Masyarakat (KKN-PPM) Universitas Gadjah Mada*, Tugas Akhir, Sekolah Vokasi UGM, Yogyakarta.

Pikukuh, J., 2017, *Pengembangan Sistem Informasi Pra Kuliah Kerja Nyata-Pembelajaran Pemberdayaan Masyarakat (KKN-PPM) Universitas Gadjah Mada*, Tugas Akhir, Sekolah Vokasi UGM, Yogyakarta.

Brilianti, P., 2018, *Pengembangan Frontend Admin pada sistem SMS Masking berbasis web PT. Gamatechno Indonesia*, Tugas Akhir, Sekolah Vokasi UGM, Yogyakarta.

ServiceWorker, <https://developers.google.com/web/fundamentals/primers/service-workers/>, diakses pada 28 Maret 2019.

PWA, http://eprints.akakom.ac.id/7306/3/3_135410297_BAB_II.pdf, diakses pada 28 Maret 2019.