



DAFTAR PUSTAKA

- Brady, M., & Loonam, J. 2010. *Exploring the use of entity-relationshipdiagramming as a technique to support grounded theory inquiry*. Bradford: Emerald Group Publishing.
- Connolly, Thomas & Begg, Carolyn. 2002. *Database Systems :A Practical Approach to Design, Implementation and Management, Third Edition*. Boston: Addison Wesley.
- Dewanto, I.Joko. 2006. *Web Desain Metode Aplikasi dan Implementasi*. Yogyakarta : Graha Ilmu.
- Fendi, Yusuf; Adam, Mochamad dan Novita A. Wahyu. 2018. *Point of Sales Pada Akar Café Surabaya. Tugas Akhir*, Program Studi Teknik Komputer, Politeknik NSC, Surabaya.
- Ganesan, Prabhu. 2017, What is XAMPP?. <https://www.wpblogx.com/what-is-xampp/>, diakses tanggal 14 Januari 2019.
- Huwaidha, Nitha. 2018. *Sistem Informasi Kasir Berbasis Web Toko Besi SM. Tugas Akhir*, Universitas Gadjah Mada, Yogyakarta.
- Indah, I. N. 2013. *Pembuatan Sistem Informasi Penjualan pada Toko Sehat Jaya Elektronik Pacitan*. Surakarta: Universitas Surakarta.
- Irawan. 2008. *7 Jam Belajar Interaktif JavaScript untuk orang Awam*. Palembang: Maxikom.
- Irwanto, D. 2004. *Perancangan Object Oriented Software dengan UML*. Yogyakarta: ANDI.
- Jogiyanto, H.M. 2005. *Analisis dan Desain Sistem Informasi*. Yogyakarta: ANDI.
- Jogiyanto, H.M. 2005. *Sistem Teknologi Informasi*. Yogyakarta: ANDI.
- Kadir, A. 1999. *Konsep dan Tuntutan Praktis Basis Data*. Yogyakarta: ANDI.
- Kadir, Abdul. 2002. *Pemrograman Web Mencakup: HTML, CSS, JAVASCRIPT, & PHP*. Yogyakarta: ANDI.
- Kemala, Aulia Fery. 2018. *Sistem Informasi Inventori Barang dan Kasir Toko Bangunan Assalam Jaya, Tugas Akhir*. Universitas Gadjah Mada, Yogyakarta.
- Karim, Wirasto S. 2012. *Panduan Praktis Pemrograman Web*. http://repository.ung.ac.id/categori/materi_kuliah/, diakses tanggal 12 Januari 2019.



- Kroenke, David M. 2005. *Database Processing Dasar-Dasar, Desain & Implementasi Jilid 1 Edisi 9 Terjemahan Dian Nugraha*. Bandung: Erlangga.
- McCool, S. 2012. *Laravel Starter*. Birmingham: Packt Publishing.
- Muhammad, Sony Maulana, 2017, Rancangan dan Implementasi Aplikasi Web Point of Sales pada Butik Anak “Galery Freya”, *Jurnal*, Program Studi Diploma Tiga Manajemen Informatika, Akademi Manajemen Informatika dan Komputer “BSI Pontianak”.
- Maulana, Irwan, 2017, Pengertian dan Kelebihan Sublime Text, <https://mobsternet.blogspot.co.id/2017/01/belajar-html-menggunakan-sublime-text.html>, diakses tanggal 8 Januari 2019.
- Nadipos, 2017, Apa Itu Sistem POS(Point of Sale) & Manfaatnya?, <http://www.nadipos.com/blog/pengertian-sistem-pos/>, diakses tanggal 12 Januari 2019.
- Nugroho, A., 2011, *Perancangan dan Implementasi Sistem Basis Data*. Yogyakarta: ANDI.
- Peranginangin, K., 2006, *Aplikasi Web dengan PHP dan MySQL*, Andi Offset, Yogyakarta.
- Pressman, Roger, S. 2001. *Software Engineering: A Practitioner’s Approach, Fifth Ed.* New York: McGraw-Hill Book Company.
- Rokhman, Abdulatif. 2012. Apa itu software POS. <http://abdulatifrokhman.com/2012/05/apa-itu-software-pos/>, diakses tanggal 12 Januari 2019.
- Rosyidhana, A. (2014). *Sistem Informasi Inventori dan Penjualan Berbasis Web Di Toko Bangunan Enggal Jaya Klaten, Tugas Akhir*. Yogyakarta: Sekolah Vokasi Universitas Gadjah Mada.
- Satzinger, J. W, Jackson, R. B, and Burd, S. D. 2011. *Systems Analysis and Design in a Changing World*, Sixth ed. Boston: Cengage Learning.
- Sembodo, Dede Eko T. 2017. Aplikasi Sistem Informasi *Point Of Sales* Pada Kedai Makanan, *Tugas Akhir*. Universitas Atma Jaya, Yogyakarta.
- Whitten, dkk. 2004. *Metode Desain dan Analisis Sistem*. Yogyakarta: ANDI.
- Wikipedia. 2019. Antarmuka Pemrograman Aplikasi, https://id.wikipedia.org/wiki/Antarmuka_pemrograman_aplikasi, diakses tanggal 12 Januari 2019.