

INTISARI

APLIKASI DASHBOARD PEMBELAJARAN DAN BUKU INTERAKTIF BERBASIS WEB

Oleh:

Riski Tisnahayu

16/396294/SV/10507

Proses belajar anak sebagai siswa berkembang dari waktu ke waktu sesuai dengan perkembangan teknologi yang semakin canggih. Belajar sudah tidak lagi hanya dengan menggunakan buku secara fisik tetapi dapat dilakukan menggunakan laptop atau komputer atau *smartphone*. Orang-orang yang memiliki perangkat-perangkat tersebut dapat memanfaatkannya sebagai media pembelajaran berbasis *online* melalui *games*, *e-book*, dan bank soal untuk merangsang anak selalu berpikir kritis.

Berdasarkan hal tersebut, maka perlu Pengembangan Aplikasi Dashboard Pembelajaran dan Buku Interaktif Berbasis Web untuk membantu meningkatkan konsentrasi belajar anak. Dengan demikian, anak dapat memperoleh edukasi atau pembelajaran yang mudah dan menyenangkan melalui fitur-fitur yang disediakan. Sistem dibangun menggunakan bahasa pemrograman PHP dengan dikembangkan menggunakan *framework* Laravel, web server Apache, dan MySQL untuk pengelolaan basis data.

Hasil pengujian penelitian ini menunjukkan bahwa telah dilakukan Pengembangan Aplikasi Dashboard Pembelajaran dan Buku Interaktif Berbasis Web. Sistem digunakan oleh admin, orangtua, dan siswa yang kemudian dapat diakses melalui aplikasi *mobile* yang diintegrasikan menggunakan API.

Kata kunci: *Games*, *e-book*, *bank soal*

ABSTRACT

LEARNING AND INTERACTIVE BOOK DASHBOARD WEB BASED APPLICATION

By:

Riski Tisnahayu

16/396294/SV/10507

The learning process of children as students develop over time in accordance with the development of increasingly sophisticated technology. Learning process now no longer using books only, but can be done using a laptop or computer or smartphone. People who have these devices can use it as an online-based learning media through games, e-books, and question banks to stimulate children to always think critically.

Based on this situation, it is necessary to develop a Learning and Interactive Book Dashboard Web Based Application to help improve the concentration of children's learning. Thus, children can get an easily and fun learning through the features provided. The system was built using the PHP programming language with developed using the Laravel framework, Apache web server, and MySQL for database management.

The results of testing this study indicate that Development has been carried out on Learning and Interactive Book Dashboard Web Based Application. The system is used by administrator, parents, and students who then be accessed through a mobile application that is integrated using the API.

Keywords: *Games, e-books, question books*