

INTISARI

SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN KANTIN DIGITAL PADA PROGRAM STUDI KOMPUTER DAN SISTEM INFORMASI, SEKOLAH VOKASI, UNIVERSITAS GADJAH MADA BERBASIS WEB

Oleh :
Layndo Safara Aqsa
16/396282/SV/10495

Kantin adalah salah satu sarana yang digunakan untuk jual beli pada suatu lingkungan pendidikan. Dengan mengikuti perkembangan teknologi, kantin kini mulai berubah menjadi lebih maju, yaitu dengan bantuan komputerisasi untuk mengelolanya. Perubahan tersebut membuat nama baru untuk kantin, yaitu Kantin Digital. Kantin digital merupakan kantin yang aktivitasnya dibantu dengan sistem. Kini kantin digital sudah masuk kedalam universitas-universitas untuk untuk mengurangi penggunaan uang fisik. Pada kantin prodi Komputer dan Sistem Informasi, Sekolah Vokasi, UGM (selanjutnya KOMSI) masih mengadopsi kantin biasa (belum kantin digital). Hal yang dilakukan pada kantin KOMSI tersebut berupa menjual produk makanan, minuman, dan perlengkapan pribadi lain. Pembeli dan penjual tidak bertemu secara langsung. Penjual cukup meletakkan produknya di tempat yang sudah disediakan, lalu pembeli cukup mengambil produk dan meletakkan uang pembayaran sesuai dengan harga yang tertera. Masalah yang terjadi adalah tidak ada pihak yang mengelola kantin KOMSI tersebut. Selain itu terdapat ketidak praktisan dan ketidak efisienan karena mengharuskan pembeli membayar dengan uang tunai yang pas. Dari sisi penjual belum ada pendataan penjualan yang menyebabkan penjual harus menghitung secara manual hasil penjualannya untuk mendapatkan laporan penjualan.

Berdasarkan pada permasalahan tersebut maka dibutuhkan sistem untuk mengatur pengelolaan dan pendataan transaksi di kantin KOMSI. Sistem bertujuan mengelola kantin, dari data pembeli, penjual, produk, dan transaksi. Sistem juga menangani masalah transaksi dengan cara menggunakan *virtual money* ataupun *e-money* sebagai pengganti uang fisik. Selain itu, sistem bertujuan mengatur data yang masuk, sehingga dapat tersimpan sesuai dengan kebutuhan dan meminimalisir kesalahan data.

Oleh karena itu, penulis membuat Sistem Informasi Pengelolaan Kantin Digital pada Program Studi Komputer dan Sistem Informasi, SV, UGM Berbasis Web yang akan digunakan oleh administrator. Sistem ini dibangun dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dibantu dengan *framework* Laravel, *web server* Apache dan MySQL untuk pengelolaan basis data. Pembuatan sistem ini diharapkan dapat mempermudah proses transaksi, terutama pada bagian pembayaran dan pendataan.

Kata kunci : Kantin digital, menjual, pembeli, penjual, transaksi, data

ABSTRACT

INFORMATION SYSTEM OF DIGITAL CANTEEN MANAGEMENT IN MAJOR OF COMPUTER AND INFORMATION SYSTEM, VOCATIONAL SCHOOL, UNIVERSITAS GADJAH MADA WEB BASED

By :
Layndo Safara Aqsa
16/396282/SV/10945

Canteen is one of a facility in a public place that can be used to sell and buy in education environment. By following the technological developments in nowadays, Canteen has change to be more advanced by using computerization to manage the transactions. The change made the new name of canteen to Digital Canteen. Nowadays Digital Canteen are started to used in universities to reduce of using physical money, but in canteen of Major of Computer and Information System of Vocational School, Gadjah Mada University still using a regular canteen. It is selling foods, drinks, and other personal stuffs. Buyer and seller do not meet in person to make transaction. The seller simply put the products in a place that already provided and the buyer take the product then put the payment money in a place that already provided according to the price. The problem that occurs is the absence of someone who managed the canteen. Other than that, there are impracticability and inefficiency in payment method because it requires the buyer to pay with the right cash. In addition, from the seller's side there is no sales data collection in overall which causes the seller must calculate conventionally the results of the sales to get sales report.

Based on these problems, a system is needed to regulate transaction processing and data collection in canteen. The system aims to manage data, such as data on seller, buyer, product, and transaction. The system also deal with the problem of transactions using virtual money or e-money as a replacement of physical money. In addition, the system aims to regulate the incoming data, so it can be stored as needed and data entry error's can be minimized.

Therefore, the authors make the information system of Digital Canteen Management in Major of Computer and Information System of Vocational School, Gadjah Mada University Web Based that will be used by administrators. This system is built using the PHP programming language assisted by Laravel framework, Apache web server and MySQL for database management. The making of this system is expected to facilitate the transaction process, especially in the payment and data collection.

Keywords : Digital canteen, selling, seller, buyer, transaction, data.