

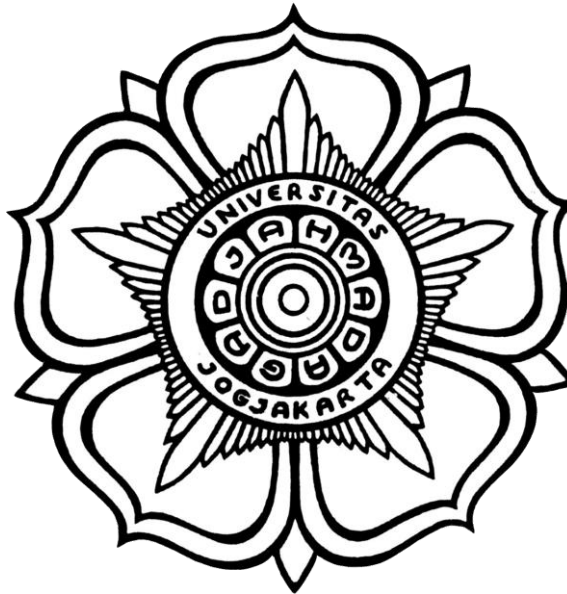


PEMBUATAN PERMAINAN BERGERAK UNTUK IMPLEMENTASI FLIPPED CLASSROOM DI KAMPUS
ADITYA KURNIA PUTRA, Ridi Ferdiana, Dr., S.T., M.T.; Adhistya Erna Permanasari, S.T., M.T., Ph.D.
Universitas Gadjah Mada, 2019 | Diunduh dari <http://etd.repository.ugm.ac.id/>

UNIVERSITAS
GADJAH MADA

PEMBUATAN PERMAINAN BERGERAK UNTUK IMPLEMENTASI *FLIPPED CLASSROOM* DI KAMPUS

SKRIPSI



Disusun oleh:

ADITYA KURNIA PUTRA

14/365305/TK/42069

**PROGRAM STUDI TEKNOLOGI INFORMASI
DEPARTEMEN TEKNIK ELEKTRO DAN TEKNOLOGI INFORMASI
FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS GADJAH MADA
YOGYAKARTA**

2019