

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
PERNYATAAN BEBAS PLAGIASI	iii
NASKAH SOAL TUGAS AKHIR	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xii
INTISARI	xiv
ABSTRACT	xv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Asumsi dan Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan	3
1.5 Manfaat	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	4
BAB III LANDASAN TEORI	7
3.1 Ergonomi	7
3.2 Ergonomi Kognitif	7
3.3 <i>Job Stress</i>	7
3.4 Produktivitas	8
3.5 Musik Pop	8
3.6 Kepribadian	9
3.7 Tes Pauli	9
3.8 <i>Short Term Memory</i>	11

3.9 <i>Design Tools Version 4.1.1</i>	12
BAB IV METODE PENELITIAN	13
4.1 Subjek Penelitian	13
4.2 Alat	13
4.3 Prosedur Penelitian	14
BAB V HASIL DAN PEMBAHASAN	26
5.1 Analisis Tes Short Term Memory	26
5.2 Analisis Performa Kecepatan pada Tes Pauli	28
5.3 Analisis Performa Ketelitian pada Tes Pauli	32
5.4 Analisis Performa Kestabilan pada Tes Pauli	34
5.5 Analisis Performa Kuesioner Subjektif Tes <i>Short Term Memory</i>	38
5.6 Analisis Performa Kuesioner Subjektif Tes Pauli	39
5.7 Pembahasan	40
BAB VI PENUTUP	43
6.1 Kesimpulan	43
6.2 Saran	43
DAFTAR PUSTAKA	44
LAMPIRAN	47