

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
HALAMAN PERNYATAAN	iii
NASKAH SOAL TUGAS AKHIR	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN	v
KATA PENGANTAR	vi
UCAPAN TERIMA KASIH	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
DAFTAR NOTASI	xiv
INTISARI	xv
ABSTRACT	xvi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Asumsi dan Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan Penelitian	4
1.5 Manfaat Penelitian	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	5
BAB III LANDASAN TEORI	10
3.1 <i>Fidgeting Toys</i>	10
3.1.1 <i>Fidget Spinner</i>	10
3.1.2 <i>Squishy</i>	10
3.2 <i>Situational Awareness</i>	11
3.3 Pengukuran <i>Situational Awareness</i> (SA)	12
3.4 <i>Quantitative Analysis of Situational Awareness</i> (QUASA)	13

3.5 Pengukuran QUASA	14
3.6 <i>Signal Detection Theory</i>	15
BAB IV METODE PENELITIAN	19
4.1 Subyek Penelitian	19
4.2 Lokasi Penelitian	19
4.3 Alat dan Bahan yang Digunakan	19
4.4 Tahapan Penelitian	20
BAB V HASIL DAN PEMBAHASAN	28
5.1 Pengaruh <i>Fidgeting Toys</i> Terhadap Tingkat Stres	28
5.2 <i>Situational Awareness</i>	30
5.2.1 <i>Actual SA (ASA)</i>	30
5.2.2 Bias	31
5.2.3 <i>Perceived SA (PSA)</i>	33
5.3 <i>Driving Performance</i>	34
5.4 Korelasi Antara <i>Treatment</i> , Tingkat Stres, dan <i>Risky Driving Behavior</i>	37
5.5 Pembahasan	39
BAB VI PENUTUP	43
6.1 Kesimpulan	43
6.2 Saran	43
DAFTAR PUSTAKA	44
LAMPIRAN	47