



## DAFTAR PUSTAKA

- Daryanto, T. 2005. *Sistem Multimedia dan Aplikasinya*, Yogyakarta : Graha Ilmu
- Fitria. 2006, *Aplikasi Multimedia untuk Alat Bantu Pengenalan Huruf dan Angka, Objek dan Warna bagi Balita*, Tesis, Program Studi Ilmu Komputer Universitas Gadjah Mada, Yogyakarta
- Gilhooly, H. 2000. *Teach Yourself Beginner's Japanese.*, Jakarta: Grasindo
- Handayani, R. 2008. *Analisis Kontrastif Urutan Kata Pada Frasa nomina dan klausa verba Bahasa Indonesia dan Bahasa Jepang*, Tesis, Program Studi Linguistik Universitas Gadjah Mada, Yogyakarta
- Kashiko, T. 1999. *Kamus Lengkap Indonesia – Jepang*, Surabaya: Kashiko
- Kosch, H dan Doller. M. 2003. *Multimedia Database Systems: Where Are You Now?*, Institute of Information Technology University Klagenfurt Universittss, Austria : Klagenfurt
- Lu, G. 1999. *Multimedia Databse Mnagement Systems.* London: Artech House Boston
- McLeod, Jr.R. 2001. *Management Information Systems* (8<sup>th</sup> Edition). New Jersey: Prince-Hall International, Inc. Englewood Cliffs
- Nagame, S. 2003. *Kamus Bahasa Jepang – Indonesia*, Jakarta : Jawara
- Oktaviani, F. 2008. *Aplikasi Pembelajaran Hiragana berbasis Multimedia*. Skripsi, Jurusan Ilmu Komputer Universitas Gadjah Mada, Yogyakarta
- Pressman, R.S. 2002. *Rekayasa Perangkat Lunak pendekatan praktisi (Buku 1)*, Yogyakarta : Andi Offset
- Priyanto, D. 2006. *Rancang Bangun Sistem Multimedia untuk Pengenalan Binatang serta Pembelajaran Huruf dan Angka*. Tesis, Program Studi Ilmu Komputer Universitas Gadjah Mada, Yogyakarta



- Rachmatullah, A. 2007. *Pengembangan Input Method Editor Bahasa Jepang Berbasis Web*. Skripsi, Jurusan Ilmu Komputer Universitas Gadjah Mada, Yogyakarta
- Ramakrishnan, R dan Gehrke, J. 2003. *Sistem Management Database* (3<sup>th</sup> Edition). McGrawHill Companies, Inc.
- Sadewa, Y. 2003. *Bahasa Jepang Yang Mudah Yasahii Nihongo*. Yogyakarta : Media Abadi
- Silberschatz, Korth and Sudarshan. 2002. *Database System Concepts* (4<sup>th</sup> Edition). McGraw-Hill Companies, Inc.
- Wahana Komputer. 2005, *Bulu Latihan : Membuat Program Kreatif dan Profesional dengan Delphi*, Jakarta : PT Elex Media Komputindo
- Anonim, 2005. [http://www.saiga-jp.com/kanji\\_dictionary.html](http://www.saiga-jp.com/kanji_dictionary.html), diakses September 2008
- \_\_\_\_\_, 2003. [http://id.wikipedia.org/wiki/Bahasa\\_Jepang](http://id.wikipedia.org/wiki/Bahasa_Jepang), diakses Agustus 2008
- \_\_\_\_\_, 2003. <http://id.wikipedia.org/wiki/WAV>, diakses Agustus 2008
- \_\_\_\_\_, 2003. <http://id.wikipedia.org/wiki/jpg>, diakses Agustus 2008
- \_\_\_\_\_, 2003. <http://id.wikipedia.org/wiki/gif>, diakses Agustus 2008
- \_\_\_\_\_, 2004. <http://www.jasso.or.id> , diakses Agustus 2008