

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
PERNYATAAN.....	iii
KATA PENGANTAR.....	iv
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xii
INTISARI.....	xiv
ABSTRACT.....	xv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
I.1 Latar Belakang Permasalahan.....	1
I.2 Perumusan Masalah.....	4
I.3 Tujuan Penelitian.....	5
I.4 Manfaat Penelitian.....	6
I.5 Batasan Penelitian.....	6
I.6 Metode Penelitian.....	7
I.6.1 Lokasi Penelitian.....	7
I.6.2 Sumber dan Metode Pengumpulan Data.....	7
I.6.3 Jenis Data.....	8

I.7	Metodologi Pengembangan Sistem	8
BAB II LANDASAN TEORI		12
II.1	Tinjauan Teori	12
II.2	Sistem	15
II.3	Informasi.	16
II.4	Sistem Informasi	17
II.5	Bentuk Aplikasi Sistem Informasi	19
II.5.1	Sistem informasi sebagai e-Procurement Marketplace.	19
II.5.2	Sistem informasi sebagai manajemen pengetahuan	20
II.6	Analisis Sistem	23
II.7	Desain Sistem	25
II.8	Metodologi Pengembangan Sistem Informasi	26
II.9	Rapid Application Development	28
II.10	<i>Dynamic System Development Method (DSDM)</i>	30
II.10.1	Sembilan Prinsip DSDM	31
II.10.2	Empat Nilai DSDM	33
II.10.3	Filosofi DSDM	34
II.10.4	Tahapan dalam DSDM	35
II.10.5	Teknik yang digunakan dalam metodologi DSDM	37
BAB III METODOLOGI PENELITIAN		43

III.1	Obyek Penelitian.....	43
III.2	Metode Pengumpulan Data.....	44
III.3	Model Analisis Data	46
III.3.1	Pemodelan Data logikal.....	46
III.3.2	Pemodelan Proses Bisnis.....	47
III.3.3	Pemodelan Antarmuka.....	47
III.4	Desain Sistem.	47
III.4.1	Desain Diagram Alur Data Fisik.....	48
III.4.2	Desain Sistem Database	48
III.4.3	Desain Prototipe.....	49
BAB IV PROFIL TEMAN.....		50
IV.1	Objektif Strategik TEMAN.....	51
IV.2	Visi, Misi, Falsafah dan Fungsi TEMAN.....	51
IV.2.1	Visi TEMAN	51
IV.2.2	Misi TEMAN	51
IV.2.3	Falsafah Perniagaan TEMAN	52
IV.2.4	Fungsi TEMAN.....	52
IV.3	Fasilitas dan Keunggulan yang ditawarkan oleh TEMAN	52
IV.3.1	Fasilitas dan produk yang disediakan.....	52

IV.3.2	Keunggulan yang ditawarkan oleh TEMAN.....	54
IV.4	Sistem transaksi di TEMAN	54
IV.4.1	Sistem Lelang.....	54
IV.4.2	Agen.....	55
BAB V ANALISIS DAN PEMBAHASAN		56
V.1	Pengumpulan Data.....	56
V.1.1	Domain Masalah.....	57
V.1.2	Proses Bisnis TEMAN.....	59
V.1.3	Entitas Data	64
V.1.4	Analisis Kebutuhan Sistem	65
V.2	Analisis Sistem Informasi TEMAN.	78
V.2.1	Pemodelan data logikal.....	78
V.2.2	Pemodelan Proses Bisnis.....	79
V.2.3	Pemodelan Antar Muka.....	84
V.3	Desain Sistem Informasi TEMAN.	85
V.3.1	Desain Diagram Alur Data Fisik.....	89
V.3.2	Desain Database Sistem	90
V.3.3	Desain Prototipe.....	91
BAB VI SIMPULAN DAN IMPLIKASI.....		93

VI.1	Simpulan	93
VI.2	Implikasi.....	94
VI.3	Keterbatasan.....	95
VI.4	Rekomendasi.....	95
DAFTAR PUSTAKA		97
LAMPIRAN A.....		100
LAMPIRAN B.....		103
LAMPIRAN C.....		132