

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
HALAMAN PERNYATAAN	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xii
INTISARI	xiii
ABSTRACT	xiv
BAB I. PENGANTAR	
I.1. Latar Belakang	1
I.1.1. Identifikasi permasalahan	1
I.1.2. Perumusan masalah	3
I.1.3. Batasan permasalahan	4
I.1.4. Keaslian penelitian	4
I.1.5. Manfaat penelitian	6
I.2. Tujuan Penelitian	7
I.3. Sistematika Penulisan.....	7
BAB II. TINJAUAN PUSTAKA	
II.1. Tinjauan Pustaka	8
II.2. Landasan Teori	9
II.2.1. Hak Guna Usaha (HGU)	9
II.2.2. Ijin Lokasi	13
II.2.3. Kawasan Hutan	15
II.2.4. Pertimbangan Teknis Penatagunaan Tanah.....	18

II.2.5. SIG berbasis <i>web</i>	20
II.2.6. Basisdata <i>PostgreSQL</i> dan ekstensi <i>PostGIS</i>	21
II.2.7. <i>Framework CodeIgniter</i>	23
II.2.8. <i>MapServer</i>	25
II.2.9. <i>OpenJUMP</i>	27
II.2.10. Tahapan Pengembangan Sistem	28
II.2.10.1. Analisis Sistem	28
II.2.10.2. Desain Sistem	29
II.2.10.3. Implementasi Sistem	31

BAB III. CARA PENELITIAN

III.1. Lokasi Penelitian	32
III.2. Alat dan Bahan Penelitian	32
III.2.1. Alat penelitian	32
III.2.2. Bahan Penelitian	33
III.3. Tahapan Penelitian	33
III.3.1. Pengumpulan data	35
III.3.1.1. Studi kelayakan	35
III.3.1.2. Analisa kebutuhan	39
III.3.2. Data pendaftaran HGU dan data pendukung	40
III.3.3. Desain basisdata	43
III.3.3.1. Desain basisdata konseptual	44
III.3.3.2. Desain basisdata logika	45
III.3.3.3. Desain basisdata fisik	45
III.3.3.4. Implementasi Basisdata	46
III.3.4. Arsitektur teknologi informasi	47
III.3.4.1. Desain data	47
III.3.4.2. Desain proses	49
III.3.4.3. Arsitektur teknologi informasi	50
III.3.5. Desain antarmuka	52
III.3.5.1. Desain input (masukan)	52
III.3.5.2. Desain output (keluaran)	58

III.3.5.3.	Desain halaman <i>web</i>	59
III.3.5.4.	Desain menu	61
III.3.6.	Konstruksi sistem	64
III.3.6.1.	<i>MapServer</i> (MS4W).....	64
III.3.6.2.	<i>Framework CodeIgniter</i>	64
III.3.6.3.	<i>OpenJUMP</i>	65
III.3.6.3.	Koneksi Internet	65
 BAB IV. HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN		
IV.1.	Analisis Aplikasi SIGHGU	66
IV.2.1.	Pengujian SIHGU.....	66
IV.1.1.1.	Evaluasi aspek kecepatan akses	68
IV.1.1.2.	Evaluasi aspek tampilan dan kemudahan aplikasi	69
IV.1.1.3.	Evaluasi aspek pemenuhan kebutuhan pengguna....	69
IV.2.	Pembahasan SIHGU.....	70
IV.2.1.	Pembahasan skenario pengujian sistem	70
IV.2.1.1.	Skenario permohonan HGU	70
IV.2.1.2.	Skenario permohonan pertimbangan teknis ..	75
IV.2.1.3.	Menjalankan fasilitas halaman tampilan data spasial	77
IV.2.1.4.	Menjalankan pencarian laporan menggunakan <i>mobile</i> SIHGU	79
IV.2.2.	Penyelesaian kebutuhan sistem	80
IV.2.3.	Kelebihan SIGHGU	82
IV.2.3.	Kekurangan SIGHGU	84
 BAB V. KESIMPULAN DAN SARAN		
V.1.	Kesimpulan	85
V.2.	Saran	86
DAFTAR PUSTAKA		87
LAMPIRAN		89