

**ANALISIS DAN RANCANG BANGUN APLIKASI
MMOG (Massive Multiplayer Online Games) 3D
DENGAN MENGGUNAKAN JAVA DAN SERVER BERBASIS WEB**

Tesis

Untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat S-2

Program Studi Ilmu Komputer



PERPUSTAKAAN
UNIVERSITAS GADJAH MADA

Diajukan oleh :

Aji Pamungkas
NIM : 24298/I-4/1977/06

Kepada

**PROGRAM PASCASARJANA
FAKULTAS MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM
UNIVERSITAS GADJAH MADA
YOGYAKARTA
2009**