



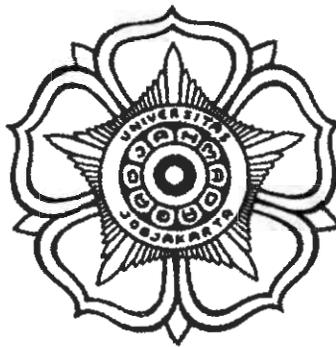
**ANALISIS DAN RANCANG BANGUN APLIKASI MMOG (Massive Multiplayer Online Games) 3D
DENGAN MENGGUNAKAN
JAVA DAN SERVER BERBASIS WEB**
PAMUNGKAS, Aji, Drs. Agus Harjoko, M.Sc., Ph.D
Universitas Gadjah Mada, 2009 | Diunduh dari <http://etd.repository.ugm.ac.id/>

**ANALISIS DAN RANCANG BANGUN APLIKASI
MMOG (Massive Multiplayer Online Games) 3D
DENGAN MENGGUNAKAN JAVA DAN SERVER BERBASIS WEB**

Tesis

Untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat S-2

Program Studi Ilmu Komputer



**PERPUSTAKAAN
UNIVERSITAS GADJAH MADA**

Diajukan oleh :

**Aji Pamungkas
NIM : 24298/I-4/1977/06**

Kepada

**PROGRAM PASCASARJANA
FAKULTAS MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM
UNIVERSITAS GADJAH MADA
YOGYAKARTA**

2009