

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
HALAMAN PERNYATAAN	iii
KATA PENGANTAR	iv
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR LAMPIRAN	xi
<i>ABSTRACT</i>	xii
ABSTRAK	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang	1
B. Rumusan Masalah	9
C. Tujuan dan Manfaat Penelitian	10
D. Perbedaan dengan Penelitian Sebelumnya	11
BAB II KAJIAN PUSTAKA	12
A. Bullying	12
1. Pengertian	12
2. Bentuk-Bentuk bullying	13
3. Karakteristik pelaku bullying	14
4. Faktor- faktor yang mempengaruhi bullying	15
A. Persepsi Pola Asuh Otoriter	20

1. Persepsi Pola Asuh	20
2. Pola asuh otoriter	21
3. Persepsi pola asuh otoriter dan bullying	22
B. Empati	24
1. Pengertian empati	24
2. Aspek-aspek empati	25
3. Perkembangan empati masa kanak akhir.....	27
4. Empati dan bullying	29
C. Paparan Kekerasan <i>Video Games</i>	29
1. Pengertian paparan kekerasan.....	29
2. Paparan kekerasan video games	31
3. Peran paparan kekerasan video games dan bullying	33
D. Siswa Sekolah Dasar.....	34
1. Pengertian siswa SD sebagai usia anak-anak akhir	34
2. Perkembangan anak-anak akhir dan bullying	35
E. Dinamika Hubungan Persepsi Pola Asuh Otoriter, Empati dan Paparan Kekerasan <i>Video Games</i> terhadap <i>Bullying</i>	37
F. Hipotesis Penelitian	42
BAB III METODE PENELITIAN.....	43
A. Identifikasi dan Operasionalisasi Variabel.....	43
1. Variabel bebas:	43
2. Variabel tergantung	44
A. Subjek Penelitian.....	45

B. Cara Pengumpulan Data	45
1. Screening pelaku bullying di sekolah	45
2. Skala Persepsi Pola Asuh Otoriter	46
3. Skala Empati	48
4. Skala Paparan Kekerasan Video Games	50
5. Skala Bullying	51
C. Desain Penelitian	52
D. Teknik Analisis Data	53
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	54
A. Deskripsi Subjek	54
B. Hasil Penelitian	55
1. Analisis deskriptif	55
2. Uji Asumsi	58
3. Uji Hipotesis	59
4. Analisis Tambahan Penelitian	61
C. Pembahasan Hasil Penelitian	62
BAB V PENUTUP	66
A. Kesimpulan	66
A. Saran	66
DAFTAR PUSTAKA	68

DAFTAR GAMBAR

Gambar II.1 Kerangka Dinamika Variabel Penelitian	42
---	----

DAFTAR TABEL

Tabel III.1 Identifikasi teman sebaya	46
Tabel III.2 Distribusi Item Skala Persepsi Pola Asuh Otoriter	47
Tabel III.3 Distribusi Item Skala Empati	49
Tabel III.4 Item Paparan Kekerasan <i>Video Games</i>	51
Tabel III.5 Blueprint Skala Bullying	52
Tabel IV.1 Demografi Subjek Penelitian	54
Tabel IV.2 Norma kategorisasi persepsi pola asuh otoriter.....	56
Tabel IV.3 Norma kategorisasi empati.....	57
Tabel IV.4 Norma kategorisasi skor paparan kekerasan video games ...	57
Tabel IV.5 Norma kategorisasi perilaku pelaku bullying.....	58

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran A Hasil Screening	82
Lampiran B Blueprint skala penelitian	98
Lampiran C Skala uji coba	104
Lampiran D Hasil uji validasi isi	114
Lampiran E Hasil uji reliabilitas.....	119
Lampiran F Skala Penelitian.....	125
Lampiran G Data penelitian.....	138
Lampiran H Hasil Uji.....	167
Lampiran I Surat izin	175