

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN JUDUL .....</b>	<b>i</b>
<b>HALAMAN PENGESAHAN.....</b>	<b>v</b>
<b>PERNYATAAN BEBAS PLAGIASI .....</b>	<b>vi</b>
<b>HALAMAN PERSEMBAHAN .....</b>	<b>vii</b>
<b>INTISARI .....</b>	<b>viii</b>
<b>ABSTRACT.....</b>	<b>ix</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>x</b>
<b>DAFTAR ISI .....</b>	<b>xii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>xiv</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>xvi</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN.....</b>	<b>xvii</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
I.1. Latar Belakang .....	1
I.2. Lingkup Kegiatan .....	2
I.3. Tujuan .....	2
I.4. Manfaat .....	3
I.5. Landasan Teori .....	3
1.5.1 Kali Code.....	3
1.5.2. Peta Digital dan Peta Berbasis Web .....	3
1.5.3. Atlas Digital Berbasis <i>Web</i> .....	5
1.5.4. <i>Storytelling</i> pada Atlas .....	6
1.5.5. Kartografi .....	8
1.5.5. Pengolahan Klasifikasi Kelas Kepadatan Penduduk .....	13
1.5.6. Pengolahan Data Parameter Kekumuhan .....	13
1.5.7. Pembuatan <i>Story maps</i> .....	15
<b>BAB II PELAKSANAAN.....</b>	<b>17</b>
II.1. Persiapan.....	17
II.1.1 Lokasi Kegiatan .....	17
II.1.1 Data Kegiatan Aplikatif .....	17
II.1.2 Alat Kegiatan Aplikatif.....	18
II.2. Pelaksanaan .....	19

II.2.1. Diagram Alir Pelaksanaan Kegiatan Aplikatif .....	19
II.2.2. Persiapan .....	22
II.2.3. Pengumpulan Data .....	22
II.2.4. Pengolahan Data .....	23
II.2.5. Penyajian Data .....	31
II.2.6 Pembuatan Formulir Tanggapan Pengguna .....	38
<b>BAB III HASIL DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>40</b>
III.1 Penyajian Hasil.....	40
III.1.1 Tampilan Halaman Sampul ( <i>Cover</i> ).....	40
III.1.2. Tampilan halaman isi <i>story map</i> .....	41
III.2 Pembahasan Hasil .....	49
III.2.1 Hasil Pengolahan Data Spasial .....	49
III.2.2 Hasil Pengolahan Data Atribut .....	53
III.2.3 Pembahasan Pemilihan Simbol dari Peta Tematik .....	54
III.5. Tanggapan Pengguna .....	62
III.5. Keunggulan dan Kelemahan .....	67
III.5.1 Keunggulan.....	67
III.5.2 Kelemahan .....	68
III.6. Kendala Kegiatan .....	68
<b>BAB IV KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>69</b>
IV.1 Kesimpulan .....	69
IV.2 Saran .....	69
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>71</b>
<b>LAMPIRAN .....</b>	<b>74</b>

## DAFTAR GAMBAR

Gambar I. 1. Skema klasifikasi peta berbasis web/ peta digital (Menno Jan Kraak & Ormeling, 2013).....	4
Gambar I. 2. Jenis data yang dapat dikombinasikan dan disajikan dalam bentuk atlas (Menno Jan Kraak, 2018) .....	5
Gambar I. 3. Penyajian 4W pada storytelling (Ho, dkk., 2013) .....	7
Gambar I. 4. Ruang lingkup kartografi digital (Visvalingam, 1990) .....	9
Gambar I. 5. Variabel Grafis ukuran, nilai, tekstur, warna, orientasim dan bentuk (Menno Jan Kraak & Ormeling, 2013) .....	10
Gambar I. 6. Penggunaan jenis data untuk menentukan jenis pemahaman (Elzakker, 2004) .....	12
Gambar I. 7. Jenis <i>story map</i> yang disediakan oleh ESRI <i>Story map</i> (ESRI, 2018) .	16
Gambar II. 1. Diagram alir pelaksanaan .....	21
Gambar II. 2. Proses clipping data Bidang Tanah Kota Yogyakarta dengan Batas RW di bantaran Kali Code .....	24
Gambar II. 3. Map Properties pada ArcGIS Pro .....	25
Gambar II. 4. Proses penggabungan data bidang tanah dalam satu kelurahan menggunakan tool dissolve.....	26
Gambar II. 5. <i>Input</i> dari atribut yang akan di <i>Join Table</i> dengan menggunakan <i>field</i> atribut Kelurahan yang sama (a), <i>Output</i> atribut setelah dilakukan Join Table. (b) ..	27
Gambar II. 6. Hasil dari simbolisasi berdasarkan visual variabel (a), Pengaturan pemilihan warna pada symbology ArcGIS Pro (b), Pengaturan style pada layer (c)	29
Gambar II. 7. Pemilihan simbol pada ArcGIS Online .....	29
Gambar II. 8. Script klasifikasi kelas kepadatan penduduk.....	30
Gambar II. 9. Pilihan kustomisasi dan analisis yang ada pada web map ArcGIS Online.....	31
Gambar II. 10. Tampilan awal pada saat membuat <i>story map</i> .....	32
Gambar II. 11. Menu pengaturan cascade builder pada <i>story map</i> Kali Code. ....	33
Gambar II. 12. Jenis section pada cascade builder .....	34
Gambar II. 13. Pengaturan interaksi, cakupan peta, dan transisi pada halaman tampilan penuh (immersive) .....	34
Gambar II. 14. Tampilan saat mengunggah media pada <i>story map</i> .....	35
Gambar II. 15. Narasi pada <i>story map cascade</i> bersanding dengan peta interaktif. (a), narasi pada <i>story map cascade</i> yang terpisah dengan peta. (b) .....	36
Gambar II. 16. Contoh penulisan script HTML.....	37
Gambar II. 17. Contoh script CSS .....	37
Gambar II. 18. Contoh penulisan javascript. ....	38
Gambar II. 19. Formulir kuesioner tanggapan pada <i>Google Form</i> . ....	38
Gambar II. 20. Contoh pertanyaan dan pilihan jawaban pada kuesionet tanggapan pengguna.....	39
Gambar II. 21. Contoh persentase dari kuesioner yang telah diisi oleh pengguna <i>story map</i> Kali Code. ....	39

Gambar III. 1. Tampilan awal saat membuka <i>story map</i> .....	40
Gambar III. 2. Tampilan bagian petunjuk penggunaan <i>story map</i> . ....	41
Gambar III. 3. Letak Kali Code dilihat dari Provinsi DIY (a), letak Kali Code yang membelah tiga kabupaten/kota (b), lokasi hulu dan hulu dan hilir dari Kali Code (c). ....	43
Gambar III. 4. Bagian narasi awal sub bab sejarah (a), ilustrasi sejarah Kali Code (b) ....	44
Gambar III. 5. Peta interaktif kepadatan penduduk di bantaran Kali Code (a), peta tingkat kekumuhan per kelurahan di bantaran Kali Code (b), diagram kekumuhan berdasarkan parameter kekumuhan (c) .....	45
Gambar III. 6. Info data kerusakan dan kerugian yang diakibatkan oleh banjir lahar hujan 2010 (a), peta penataan Kali Code (b) .....	46
Gambar III. 7. Narasi tempat wisata di bantaran Kali Code (a), peta persebaran wisata di Kali Code (b) .....	47
Gambar III. 8. Peta profil Romo Mangun (a), peta persebaran komunitas di bantaran Kali Code (b). ....	48
Gambar III. 9. Bagian akhir dari <i>story map</i> Kali Code dan credit dari data yang disajikan dalam <i>story map</i> . ....	49
Gambar III. 10. Hasil dari proses <i>dissolve</i> data pada tingkat kelurahan di bantaran Kali Code. ....	50
Gambar III. 11. Shapefile Kali Code. ....	50
Gambar III. 12. Shapefile point yang menunjukkan lokasi wisata bantaran Kali Code. ....	51
Gambar III. 13. Data format *. <i>shapefile</i> dari Kecamatan Ambarawa (a), data format *. <i>shapefile</i> dari tempat penting yang dilalui Romo Mangun (b) .....	52
Gambar III. 14. Hasil pembuatan konsep <i>story map</i> . ....	54
Gambar III. 15. Diagram pengetahuan responden mengenai <i>story map</i> . ....	63
Gambar III. 16. Diagram pengetahuan responden mengenai topik utama <i>story map</i> dan informasi yang disajikan oleh <i>story map</i> Kali Code. ....	64
Gambar III. 17. Pertanyaan kesimpulan setelah responden mengunjungi web <i>story map</i> Kali Code. ....	66

## DAFTAR TABEL

Tabel I. 1. Jenis pemahaman variabel tampak (Elzakker, 2004) .....	11
Tabel I. 2. Kategori Kelas Kepadatan Penduduk.....	13
Tabel I. 3. Tabel parameter kekumuhan berdasarkan Baseline 100-0-100 .....	13
Tabel I. 4. Skor Parameter Kekumuhan.....	14
Tabel I. 5. Kategori Kekumuhan .....	14
Tabel III. 1. Hasil Pengolahan Profil Kekumuhan.....	53
Tabel III. 2. Simbol fitur pada peta lokasi Kali Code.....	55
Tabel III. 3. Simbol fitur pada peta jumlah dan kepadatan penduduk. ....	56
Tabel III. 4. Simbol fitur pada peta tingkat kekumuhan di bantaran Kali Code.....	57
Tabel III. 5. Simbol fitur pada peta penataan Kali Code. ....	59
Tabel III. 6. Simbol fitur pada peta profil singkat Romo Mangun. ....	60
Tabel III. 7. Simbol fitur pada peta persebaran komunitas peduli Kali Code. ....	61



## DAFTAR LAMPIRAN

LAMPIRAN A. <b>Script story map</b> .....	75
LAMPIRAN B. <b>Narasi story map</b> .....	83
LAMPIRAN C. <b>Kuesioner Tanggapan Pengguna</b> .....	92
LAMPIRAN D. <b>Hasil Tanggapan Pengguna</b> .....	95
LAMPIRAN E. <b>Data Multimedia</b> .....	101
LAMPIRAN D. <b>Tabel Parameter Kekumuhan di Bantaran Kali Code</b> .....	104