

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGANTAR	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERNYATAAN.....	iv
KATA PENGANTAR.....	v
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR.....	viii
DAFTAR LAMPIRAN	ix
DAFTAR ISTILAH.....	x
ABSTRAK	xi
ABSTRACT	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
A. PENDAHULUAN	1
B. WAKTU DAN TEMPAT MAGANG.....	5
BAB II PELAKSANAAN KEGIATAN	6
A. DESKRIPSI LOKASI	6
B. DESKRIPSI PEKERJAAN (TUGAS, POKOK, DAN FUNGSI)	16
C. KEGIATAN HARIAN	25
D. TEMUAN LAPANGAN DAN ANALISIS	26
BAB III PENUTUP	30
A. KESIMPULAN	30
B. REKOMENDASI	30
DAFTAR PUSTAKA.....	32
LAMPIRAN	33

DAFTAR GAMBAR

Gambar L1.1 Struktur Organisasi PT. Dagsap Endura Eatore	34
Gambar L2.1 <i>Conveyor Shackle</i>	35
Gambar L2.2 Mesin <i>Stunner</i>	35
Gambar L2.3 Mesin <i>Scalder</i>	36
Gambar L2.4 Mesin <i>Plucker</i>	36
Gambar L2.5 Mesin <i>Drum Screw Chiller</i>	37

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Struktur Organisasi	34
Lampiran 2 Mesin Produksi	35
Lampiran 3 Logbook Mahasiswa	38
Lampiran 4 Surat Keterangan Magang di PT Dagsap Endura Eatore	49

DAFTAR ISTILAH

<i>Chilling</i>	: Proses pendinginan ayam dan menggunakan klorin, air, dan <i>ice flakes</i>
<i>Eviscerating</i>	: Proses mengeluarkan jeroan ayam
<i>Hanging</i>	: Proses penggantungan ayam dengan mesin <i>shackle</i> . Posisi ayam yang digantung menghadap kebawah
<i>Mechanically Deboned Meat</i>	: Proses penghancuran tulang ayam
<i>Plucker</i>	: Mesin pencabutan bulu
<i>Plucking</i>	: Proses pencabutan bulu menggunakan mesin <i>plucker</i>
<i>Scalder</i>	: Mesin perebusan ayam yang berguna untuk mempermudah dalam pencabutan bulu
<i>Scalding</i>	: Proses pencelupan ayam kedalam mesin <i>scalder</i>
<i>Shackle</i>	: Alat penggantung ayam
<i>Slaughtering</i>	: Proses penyembelihan ayam
<i>Stunner</i>	: Alat untuk membuat ayam pingsan, proses pemingsanan ayam dengan mencelupkan kepala sampai leher ayam kedalam bak berisi air yang diberi tagangan 20-25 volt selama 60-80 detik.
<i>Stunning</i>	: Proses pemingsanan ayam menggunakan alat <i>stunner</i>
<i>Unloading</i>	: Proses penurunan ayam, penimbangan dan penggantungan ayam