

- An Efa Flagship 2004, *The Rights to Education for Persons with Disabilities: towards Inclusion*, dilihat pada 13 Desember 2018, <[http://unesdoc.unesco.org/education_for_all_\(efa_america\)_inclusion.pdf](http://unesdoc.unesco.org/education_for_all_(efa_america)_inclusion.pdf)>
- Atiek, P 2003, Rancang Bangun Bonang Elektrik Berbasis Mikrokontroler ATMega 2560, Tugas Skripsi, Universitas Dian Nuswantoro, Semarang.
- Baker, E., Wang, M. & Walberg, H. 1994. *The Effects of inclusion on Learning, Educational Leadership*, 52(4):33-35.
- Fajeri, F 2017, Elektronik Gamelan Tunanetra, Tugas Akhir, Universitas Gadjah Mada, Yogyakarta.
- Kurniawan, F 2016, Rancang Bangun E-Gamelanku *Single User* Sebagai Media Pembelajaran Lelagon Dolanan, Tugas Dkripsi, Universitas Dian Nuswantoro, Semarang.
- Pradopo, S 1997, Pendidikan Anak-anak Tunanetra, Bandung: Departemen Pendidikan dan Kebudayaan.
- Pradopo, S. S., & Tobing, L 1997, Pendidikan Anak-anak Tunanetra, Jakarta: Departemen Pendidikan dan Kebudayaan.
- Rancangan Strategis Depdiknas 2010-2014, Jakarta: Departemen Pendidikan Nasional.
- Sasaki, M 2007, Laras pada Karawitan Sunda, Bandung: Pusat Penelitian dan Pengembangan Pendidikan Seni Tradisional.
- Schudt, J 2008, *Comprehension Assessment*, New York: The Guilford Press.
- Skjorten, M 2003. Menuju Inklusi dan Pengayaan, dilihat pada 15 Desember 2018, <<http://www.idpeurope.org/indonesia/buku-inklusi-14k>>
- Smaligo, M.A 1999, *Resources for Helping Blind Music Students*, Future Reflectiobs Spring, Vol. 18 No. 1.
- Stubbs, S. Alih bahasa oleh Septaviana S,R., Tarsidi, D 2002, Pendidikan Inklusif (Ketika Hanya Sedikit Sumber), Bandung: Jurusan Pendidikan Luar Biasa Universitas Pendidikan Indonesia.
- Supangah, R 2007, *Bothekan Karawitan II: Garap*. Surakarta: ISI Press Surakarta. Wardo, 2012, Digitalisasi Gamelan dan Penyebaran Nilai Adiluhung Budaya Islam. ISSU, 242-254.
- Ulum, M 2016, Rancang Bangun Drum Kit Elektrik Berbasis Mikrokontroler dan Android *Smartphone*, Tugas skripsi, Sekolah Tinggi Ilmu Komunikasi, Surabaya.
- Undang-undang Nomor 20 Tahun 2003 Tentang Sistem Pendidikan Nasional. Jakarta: Departemen Pendidikan Nasional.



UNIVERSITAS
GADJAH MADA
UNESCO

RANCANG BANGUN GO-BLIND (GAMELAN FOR BLIND) GAMELAN ELEKTRONIK SEBAGAI MEDIA INKLUSIF PEMBELAJARAN BAGI TUNANETRA

MUHAMAD ALI IRHAM, Prima Asmara Sejati, S.T., M.Eng.

Universitas Gadjah Mada, 2019 | Diunduh dari <http://etd.repository.ugm.ac.id/>

UNESCO. 1994. *Penyataan Salamanca dan Kerangka Aksi Mengenai Pendidikan Kebutuhan*

Khusus, dilihat pada 15 Desember 2018

<http://www.idpeurope.org/indonesia/docs/SALAMANCA_indo.pdf>

Yuniar, A. Nurcahyo, B P 2013, *Optimalisasi Purwarupa Kendali Virtual Instrumen Musik Drum Berbasis Sensor Akselerometer dan LDR*, *Indonesian Journal of Electronics and Instrumentations Systems*, Vol. 3, No. 2, dilihat 12 Desember 2018, <<https://jurnal.ugm.ac.id/ijeis/article/view/3887/3176>>